

# DAFFs

# Turneringskatalog

# 2016

Følgende regler og anvisninger gælder for alle kampe afviklet i DAFF regi i kalenderåret 2016.



**Version 1**

Revideret 12. januar 2016

# INDHOLD

## ADMINISTRATION:

1. Kampdatoer, tider, og Kampnumre
2. Kampflytninger
3. Kampaflysninger
4. Tie break procedure, løbende tid og Mercy Rule
5. Definition af Turneringsaktiv
6. Dispensationer

## FACILITETER OG DIVERSE:

1. Dommere
2. Banestørrelser, mål og opstregninger
3. Adgang til bane
4. Boldstørrelser
5. Tid
6. Resultat
7. Danske mestre, pokaler og medaljer
8. Kampvideoer

## RÆKKER:

### Amerikansk fodbold

#### Senior

1. National Liga (NL)
2. Kvalifikations Ligaen (KL)
3. 2. division (2. div.)
4. Danmarksserie (DS)

#### U19

5. U19 National Liga (U19 NL)
6. U19 Danmarksserie (U19 DS)

#### U16

7. U16 National Liga (U16 NL)
8. U16 Danmarksserie (U16 DS)
9. U16 Regionalserie (U16 RS)

#### U14

10. U14 Regionalstævner (U14 RS)

#### U12

11. U12 Regionalstævner (U12 RS)

### Flag Football

#### Senior - Herre

12. Flag National Liga (FNL)
13. Flag National Liga Kvalifikation (FNL Kval.)
14. Flag 2. division (2. div.)

# ADMINISTRATION

## 1. Kampdato, sted, tid, og kampnumre

Definitioner:

- Kampdato angiver den dato, hvor kampen spilles.
- Kick off er det fastsatte tidspunkt, hvor kampen starter.
- Spillested angiver det sted, hvor kampen afvikles.
- Kampnumre er et fast nummer, der følger kampen – også hvis den evt. flyttes.

De i Klubportalen oplyste informationer, der ligeledes vises på [www.resulater.daff.dk](http://www.resulater.daff.dk) er altid det gældende.

Kampnummeret skal fremgå på incidentrapporter mv.

Skulle klubberne ønske at flytte en kamp, skal proceduren i pkt. 2 følges.

## 2. Kampflytninger

Alle kampflytninger skal indsendes på mail til DAFF på det officielle kampflytningsskema – modstander og dommerhold skal være cc. på mailen

Det er klubben, der ønsker at flytte kampen, der har ansvaret for flytningen og for at udfylde kampflytningsskemaet korrekt. Klubben har således ansvaret for at sikre sig dommerholds og modstanderholds accept af kampflytningen.

Er de to klubber og dommerholdet enige, vil DAFF ikke modsætte sig ændringen med mindre, der er andre forhold, der gør sig gældende.

Ønske om kampflytning kan kun indsendes af personer, som klubben har oprettet under klubben i Klubportalen.

Ønske om kampflytning skal indsendes minimum 30 dage før den fastsatte kampdato. Ligger den nye kampdato før den oprindelige kampdato, skal ansøgningen indsendes 30 dage før den dato, som kampen ønskes flyttet til. Senest 7 dage efter modtagelsen vil DAFF meddele, om der kan gives tilladelse til flytningen.

For ansøgninger indsendt mindre end 30 dage før den fastsatte kampdato eller den dato, som kampen ønskes flyttet til, i det tilfælde at den nye kampdato ligger før den oprindelige kampdato, opkræves et kampflytningsgebyr for amerikansk fodbold:

NL	Kampe i NL kan ikke flyttes indenfor 30 dage før kampdato.
Andre seniorrækker	500,- kr.
U19 NL og U16 NL	500,- kr.
Andre ungdomsrækker	250,- kr.

Kampe i alle andre rækker end NL kan ikke flyttes indenfor 14 dage før kampdato, hvis ikke der er accept for modstander og dommerhold – force majeure undtaget.

For flag flag football er følgende kampflytningsgebyrer:

FNL	500,- kr.
Andre rækker	250,- kr.

I force majeure tilfælde vil DAFF i det omfang, det er muligt, være behjælpelig med at flytte kampen, og kampflytningsgebyret kan bortfalde (force majeure er ikke konfirmationer, eksamenstid, byfester eller lignende, men baner under vand, bus, der er bryder ned på vejen, tiltag fra anden side, der forhindrer afvikling af kampen mv.). Såfremt der ikke kan opnås enig om et nyt kamptidspunkt, vil DAFF fastsætte det.

Hvis omstændighederne (force majeure, åbenlyse fejl, internationale kampe mv.) taler for det, kan DAFF ændre i turneringsplan.

### **3. Kampaflysninger**

Kampaflysninger skal meddeles med det samme på mail til DAFF, modstander, dommerhold og evt. andre involverede. Det officielle kampaflysningsskema skal benyttes. Såfremt kampaflysningen ikke fremsendes på mail indenfor 24 timer til DAFF pålægges den ansvarlige klub en afgift på 500,- kr.

Det er det aflysende holds/ forenings pligt at indberette aflysningen til DAFF. Det er ligeledes det aflysende holds/ forenings pligt at kontakte de andre parter (modstanderhold, dommerhold mv.) telefonisk og sikre sig, at de er orienteret om aflysningen. INGEN kamp kan aflyses uden DAFF er informeret og har offentliggjort aflysningen på daff.dk og resultater.daff.dk.

DiU vil blive informeret om aflysningen og vil i henhold til DAFFs Turneringsregulativ fastsætte eventuelle sanktionerne.

### **4. Tie break procedure, løbende tid og Mercy Rule**

#### Tie break procedure

1. Vundne kamp (procent)
2. Indbyrdes opgør (procent)
3. Indbyrdes opgør (pointdifference)
4. Indbyrdes opgør (points scoret)
5. Flest vundne kampe mod fælles modstandere
6. Seedning

På baggrund af resultaterne fra året før vil holdene i alle rækker blive seedet efter det princip, der er gældende for Nationalligaen for amerikansk fodbold og FNL for flag football. Seedningen vil blive brugt til at indplacere holdene i næste års turnering.

#### Løbende tid

Hvis et hold kommer foran med 35 point eller mere, køres i henhold til IFAFs Reglerne med andre tidsregler for at få kampene til at slutte hurtigere. Bliver point forskellen mindre end 35 point køres der med normale tidsregler. Se mere i IFAF 2014 & 2015 Football regler & Fortolkninger.

#### Mercy Rule

I tilfælde af, at ét hold kommer foran med 50 point eller mere stopper kampen på Mercy Rule – såfremt der kan opnås enighed mellem de to head coaches kan den resterende del af kampen færdigspilles uden at der tælles scoringer. Det officielle resultat, der indberettes, er kampens resultat, da den blev stoppet på Mercy Rule. Mercy Rule er kun gældende i amerikansk fodbold – undtaget National Ligaen og Kvalifikations Ligaen.

### **5. Definition af turneringsaktiv**

Med turneringsaktiv forstås for Senior, U19 og U16, at holdet ikke melder afbud til én eller flere kampe, samt at holdet gennemfører alle kampe på en sportslig korrekt måde, hvor sporten ikke bringes i miskredit

Med turneringsaktiv forstås for U14 og U12, at holdet deltager i minimum 50% af de afholdte stævner i den pågældende region (Øst/ Vest for Storebælt), samt at holdet gennemfører alle kampe på en sportslig korrekt måde, hvor sporten ikke bringes i miskredit.

## **6. Dispensationer**

DAFFs bestyrelse kan, hvis forhold taler for det, dispensere for kravene i dette katalog. Dispensation kan både være til enkeltstående foreninger og på hele rækker.

DAFFs bestyrelse kan ikke dispensere, så ét eller flere hold sportsligt stilles bedre eller dårligere end de andre hold i rækken. I så fald at en dispensation stiller hold bedre eller dårligere skal dispensationen gælde for hele rækken samt rækker, hvor der er et fælles slutspil.

# FACILITETER OG DIVERSE

## 1. Dommere

Det er dommerholdets ansvar at møde frem. I tilfælde af kampflytning er det det hold, der ønsker kampen flyttet, der har ansvaret for at kontakte dommerne og sikre sig, at de ved hvor og hvornår kampen afvikles.

**Krav til dommerhold** (gælder også for selvdømmerkampe):

NL	Fastlægges af dommerudvalgets NL koordinator (Min. 1 dommer med elitelicens (I/A/B) pr. kamp. Resten C-licens).
KL, U19 NL og U16 NL	5 dommere (C-licens eller højere).
Andre 11 mands kampe	5 dommere (max. 1 dommere med D-licens. Resten C-licens eller højere).
9 mands kampe	5 dommere (max. 1 dommere med D-licens. Resten C-licens eller højere).
7 mands kampe	4 dommere (max. 2 dommere med D-licens. Resten C-licens eller højere).
FNL	4 dommere, dog minimum én dommer med elitelicens
Andre flag footballkampe	4 dommere, dog behøver den ene ikke gyldig licens. Referee skal have gyldig licens.

Dommerne skal for amerikansk fodbold have separat omklædning med adgang til badefaciliteter.

### **Dommerbetaling amerikansk fodbold**

Dommergodtgørelse varetages af DAFF med følgende undtagelser:

- Selvdømmerkampe

Det officielle Dommerbetalingsbilag skal altid benyttes ved kampe, hvor DAFF godtgør dommerne.

For Nationalligaen er dommerudgifterne inkluderet i holdtilmeldingsgebyret. For andre rækker, hvor DAFF varetager dommerbetalingen opkræves klubberne et gebyr, der dækker udgifterne til dommere. Gebyret fastsættes af DAFFs bestyrelse pr. liga, division og række, og opkræves i to lige store rater pr. 1. april og pr. 1. juli.

Til alle Bowl-kampe i rækker med selvdømmerkampe varetages dommerbetalingen af DAFF. Det er ligeledes DAFF, der udpeger dommere til Bowl-kampe.

### **Selvdømmerkampe**

Selvdømmerkampe gennemføres i U19 DS, U16 DS, U16 RS, U14 RS og U12 RS.

I selvdømmerkampe stiller begge hold med min. 2 dommere - udeholdet stiller referee og om nødvendigt den 3. dommer – dog udpeger og betaler DAFF dommerne til Bowl-kampe. Hvert hold afholder udgifterne til egne dommere - jf. de gældende regler aftalt mellem DIF og SKAT.

Der findes specielle regler for selvdømmer til U16 RS, U14 RS og U12 RS, der afvikles på stævneform.

### **Dommerbetaling flag football**

I flag football afvikles kampene på gamedays, hvor minimum tre hold mødes. Dommeropgaverne varetages af ét af de andre hold ved gameday'en. Det vil i turneringsprogrammet være oplyst, hvilke hold, som har ansvaret for at stille dommere til den enkelte kamp. Evt. dommergodtgørelse varetages internt i foreningerne.

Dommere til Final 4 vil blive udpeget af DAFF.

## 2. Banestørrelser, mål og opstregning

For alle amerikanske fodboldrækker (7 og 9 mands ungdomsrækker undtaget) spilles der på bane efter IFAFs regler.

Der er følgende retningslinjer for baneopstregning:

- Banemål minimum opstreg (se tegning A, side 47):  
Minimumskravet for opstregning er tværstreger for hver 10 yards, inboundlinjer, 9 yards markeringer og spillerboks. Ligeledes bør der opstreges (stiplet linje) en sikkerhedszone på 4 yard omringer hele spillefeltet.
- Banemål NL og Finale opstreg (se tegning B, side 48):  
Der er krav om, at opstregningen i høj grad lever op til IFAFs regler, minimum skal der være tværstreger for hver 5 yards, Hashmarks, 9 yards markeringer (ved TV-kampe skal der være tal), spiller- og trænerboks. Området mellem sidelinje og trænerboks skal opstreges med hvidt eller markeres med tværstriber. Der skal ligeledes opstreges (stiplet linje) en sikkerhedszone på 4 yard omringer hele spillefeltet.

Såfremt kampen afvikles på et stadion eller bane, hvor banearealet er hegnet ind, så der kun er adgang for spillere, staff og dommere, kan der ansøges om ikke at opkridtes sikkerhedszone.

Såfremt banearealet i længden er for kort til, at der kan opkridtes en fuld bane anvendes IFAFs procedure. Ved IFAFs procedure "krympes" banen i længden, således at hver yard reduceres til eksempelvis 0,95 yard. Banen skal således opkridtes fuldt, men i en i længden nedskaleret udgave. Banen må i længden ikke krympes mere end 5,22%. Hvis længden af banen bliver reduceret med en IFAF yard faktor, skal alle andre dimensioner af banen i disse regler også reduceres tilsvarende. I tvivlstilfælde kontakt DAFF. Kædens længde "krympes" ligeledes, så den svarer til afstanden mellem alle 10 yardlinjer.

Mål er kun et krav i alle 11 mands rækker, men det tilrådes til alle kampe.

### 9 mandsbane (U19 og U16)

9 mands U16 og U19 kampe afvikles på en bane, der måler 100 yards (120 yards inkl. endzones) x 43 yards (5 yards ind fra hver side). Hvis banen markeres på en alm. IFAF-størrelse bane, skal dette gøre med kegler eller en tydeligt stiplet linje. Hashmarks skal være 15 yards fra sidelinjerne (samme sted som på en alm. IFAF-størrelse bane).

Spiller og trænerbokse er de samme som på IFAF banen – dette kan markeres med kegler.

### 7 mandsbane (U16)

7 mands kampe afvikles på en bane, der måler 100 yards (120 yards inkl. endzones) x 35 yards (9 yards ind fra hver side ved 9 yards markeringerne). Hvis banen markeres på en alm. IFAF-størrelse bane, skal dette gøre med kegler eller en tydeligt stiplet linje. Hashmarks skal være 15 yards fra sidelinjerne (samme sted som på en alm. IFAF-størrelse bane).

Spiller og trænerbokse følger samme regler som en alm. IFAF bane – dette kan markeres med kegler.

### 7 mandsbane (U12 og U14 Stævner)

7 mands kampe afvikles på en bane, der måler 80 yards (100 yards inkl. endzones) x 35 yards (9 yards ind fra hver side ved 9 yards markeringerne). Hvis banen markeres på en alm. NCAA-størrelse bane, skal dette gøre med kegler eller en tydeligt stiplet linje. Hashmarks bruges ikke.

7 mands kampe kan også spilles på halv bane, hvor der startes fra 35 yard linien. Der kan spilles U12 kampe på Flag footballbane.

Spiller og trænerbokse følger samme regler som på en alm. IFAF bane – dette kan markeres med kegler.

### **Flag footballbane** (se tegning C, side 49)

Banens længde er 50 yards (45,75 m) samt to end zones på 10 yards (9,15 m). Banens bredde er 25 yards (22,90 m). Samlede krævede plads til en bane herunder sikkerhedszone er 76 yards (69,55 m) x 31 yards (28,40 m). Målene er fra de indvendige kanter af linjer (goal line er en del af end zone). Bredde af alle linjer skal være 4 inches (10 cm).

De to no-running linjerne er 5 yards fra end zone og skal være stiptet.

Two point mærket bør være 1 yard (0,90 m) lang med midtpunkt 12 yards (11,00 m) fra midten af mållinjen.

Sikkerhedszonen er 3 yards (2,75 m) udenfor side- og baglinjer. Sikkerheden område skal ikke markeres. Hvis to baner placeret ved siden af hinanden skal minimumsafstanden mellem de to baner være 6 yards (5,50 m).

### **3. Adgang til bane**

Én time før kampstart skal banen være tilgængelig for begge hold til opvarmning. Såfremt banen ikke kan bruges til opvarmning skal passende område være tilgængeligt til opvarmning på pågældende tidspunkt. Det er ikke et krav at der er mål på opvarmningsarealet.

Én time før kampstart skal banen godkendes af dommerne. Såfremt banen ikke kan godkendes, skal der laves et nyt forsøg 30 min. før kick off. Såfremt banen ikke kan godkendes kan dommerne potentielt aflyse kampen. En bane kan godkendes på afstand f.eks. ved inspektion fra sidelinjen, mens en anden kamp spilles. Dog skal dommerne altid fysisk kunne inspiceres ting/ forhold, der kan være til fare for spillerne – dommerne skal udskyde kampstart, hvis de ikke har haft mulighed for at inspiceres disse ting/ forhold.

### **4. Belysning ved aftenkampe**

Til aftenkampe skal der være tilstrækkelig belysning til, at kampene kan gennemføres.

### **5. Boldstørrelser**

For alle senior, U19 og flag footballrækker spilles der med læderbolde i henhold til IFAFs regler – dog tillades der compositbolde i Flag 1. division. For National Ligaen, Kvalifikations Ligaen og Flag National Ligaen spilles med Wilson 1005 bolde.

For alle U16 rækker spilles med Youth læderbolde. For U16 RS er det tilladt at benytte compositbolde.

For alle U14 og U12 stævner bør spilles med Junior læderbolde, men det er tilladt at benytte Junior compositbolde i U12.

Til enhver kamp er det dommerne, der afgør om en bold er lovlig samt hvilken bold/bolde, der benyttes i kampen.

### **6. Tid**

Der spilles med følgende længde på kampen:

11 mands amerikansk fodbold	4 x 12 min.
9 mands amerikansk fodbold senior	4 x 12 min.



9 mands amerikansk fodbold junior	4 x 10 min.
7 mands amerikansk fodbold (kampe)	4 x 10 min.
7 mands amerikansk fodbold (stævner)	Fastlægge ved de enkelte stævner
Flag Football	2 x 20 min.

## 7. Resultat

Det er dommerholdets opgave at indrapportere resultatet i Klubportalen senest 1 time efter kampen er færdigspillet.

## 8. Danske mestre, pokaler og medaljer

Det hold som er i besiddelse af en vandrepokal skal senest 4 uger før finalen i den relevante turnering aflevere/fremsende pokalen til DAFFs sekretariat.

### Danske mestre

DAFF kårer følgende danske mestre og uddeler officielle DIF/ DAFF mesterskabsmedaljer på følgende måde:

#### Amerikansk fodbold

Senior: Vinderen af Mermaid Bowl (NL) – 45 stk. guld (DIF) og sølv (DAFF) til finaledeltagerne

U19: Vinderen af Junior Bowl (U19 JNL) - 45 stk. guld (DAFF) og sølv (DAFF) til finaledeltagerne

U16: Vinderen af Future Bowl (U16 JNL) - 45 stk. (DAFF) guld og (DAFF) sølv til finaledeltagerne

#### Flag Football

Herrer: Vinderen af Dannebrog Bowl (FNL) – 15 stk. guld (DIF) og sølv (DAFF) til finaledeltagerne

Damer: Vinderen af Valkyrie Bowl (FKL) – 15 stk. guld (DAFF) og sølv (DAFF) til finaledeltagerne

Det er muligt for klubberne at tilkøbe ekstra medaljer.

Der vil til samtlige danske mesterskaber være en vandrepokal, og den vindende klub vil modtage en pokal til eje.

### Bowl-kampe

DAFF uddeler Bowl-medaljer (ikke officielle DIF/ DAFF-medaljer) på følgende måde:

#### Amerikansk Fodbold

9-mandsrække: 27 stk. guld og sølv til finaledeltagerne

Til Bowl-kampe uddeler DAFF ligeledes en pokal til eje til vinderne - Vinderne af Bowl-kampene kan ikke kalde sig danske mestre jf. DIFs regler.

Det er muligt for klubberne at købe ekstra medaljer til Bowl-kampene.

## 9. Kampvideoer

Optagelse af kampvideoer skal følge de retningslinjer, der er angivet i DU's guide til optagelse af kampe i DAFF regi.

# RÆKKER

## Senior

### **National Liga (NL) (Dansk Mesterskab)**

Holdtilmeldingsgebyr: 40.000 kr. (opkræves i tre rater: 15.000 kr. pr. 1. februar, 15.000 kr. pr. 1. maj og 10.000 kr. pr. 1. august)

Dommergebyr: 0 kr. er inkluderet i holdtilmeldingsgebyr.

Tilmeldingsfrist: Kvalifikationsrække – ingen tilmelding

Licenspris: 450 kr. (300 kr. for juniorspillere)

Årgange: 1998 og ældre

### Kravsmatrix

- Holdene i rækken skal leve op til kravene i kravsmatrixen for National Ligaen 2016 – se side 39-40.

### Licenskrav

- Holdene skal senest 1. februar 2016 have indløst 15 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.
- Holdene skal herudover senest 1. marts 2016 have indløst yderligere 15 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.

### Turneringsstruktur

- Turneringen spilles landsdækkende, fordelt på én konference med otte hold. Holdene møder hinanden én gang ude eller hjemme - i alt syv kampe pr. hold. Herudover møder holdene tre hold én gang i såkaldte Strength of Schedule-kampe ifølge den vedtagne struktur for NL. Dette giver holdene i alt ti kampe.

### Seedning

- På baggrund af slutresultatet i sæsonens NL og kvalifikationsspillet seedes således:
  - 1: Vinder af Mermaid Bowl
  - 2: Taber af Mermaid Bowl
  - 3: Bedste semifinale taber
  - 4: Dårligste semifinale taber
  - 5: Bedste wildcard taber
  - 6: Dårligste wildcard taber
  - 7: Bedste kvalifikationssemifinalevinder
  - 8: Dårligste kvalifikationssemifinalevinder

### DM slutspil

#### Første runde

- Nr. 1 og 2 rangeres 1 og 2 og sidder over i første runde af slutspillet.
- Nr. 3 møder nr. 6 og nr. 4 møder nr. 5 i to wildcard kampe. Nr. 3 og 4 har hjemmebane.

#### Anden runde

- Nr. 1 og 2 har hjemmebanefordel og møder i semifinalerne vinderne af de to wildcard kampe. I semifinalerne spiller nr. 1 mod lavest rangerede wildcard vinder og nr. 2 mod bedst rangerede wildcard vinder.

#### Finale

- Finalen hedder Mermaid Bowl, det bedst rangerede hold af de to semifinalevindere er hjemmebanehold.
- DAFF fastsætter, hvor finalen afvikles.

### Kvalifikation til NL

- Nr. 7 og nr.8 spiller NL Kvalifikationskampe mod to hold fra Kvalifikations Ligaen.
- De to NL hold har hjemmebanefordel i NL kvalifikationskampene. Nr. 7 spiller mod det dårligst rangerede hold fra Kvalifikations Ligaen, og nr. 8 spiller mod det højest rangerede hold fra Kvalifikations Ligaen.

### **Følgende er gældende for kampafvikling:**

#### Regler, tid, rostermaksimum mv.

- Der spilles 11 mands amerikansk fodbold.
- Der spilles 4x12 minutter.
- Der er intet rostermaksimum i denne række.
- Mercy-Rule er ikke gældende.
- DAFF leverer bolde til kampene.

#### Banekrav mv.

- Der spilles med Wilson 1005 bolde
- Der spille på følgende banestørrelse: 100 yards (120 yards inkl. endzones) x 53 yards.
- Baneopstregning skal opfylde kravene "Banemål NL og Finale opstreg" (dog kræves der kun tal ved tv-kampe), se side 48.
- Der skal være mål på banen, disse skal opfylde IFAFs krav. Såfremt målene ikke lever op til IFAFs krav, kan DAFFs bestyrelse dispensere for dette.

#### Kæde og chain box

- Kæde og chain box skal have en minimumshøjde på 2,2 m., være professionelt fremstillet og i god stand. Pylons, sidelinjetal og andet baneudstyr skal være af en kvalitet, der gør, at det ikke vælter eller på anden måde forhindre en smidig gennemførsel af kampene.
- Hjemmeholdet er ansvarlig for at stille 3 chaincrew og 2 bold drenge senest 40 minutter før kickoff, disse skal være til rådighed hele kampen, må IKKE bære klubbetøj for nogen af de involverede klubber og skal bære chainveste, boldveste eller lignende.

#### Optagelse af kampe

- Hjemmeholdet er ansvarlig for at stille 1 kameraoperatør (dommerne medbringer kamera) senest 40 minutter før kick off. Personen skal være til rådighed hele kampen og gerne den samme person gennem hele sæsonen. Personen må IKKE bære klubbetøj for nogen af de involverede klubber.
- Hjemmehold er ansvarlig for at kampen videofilmes til Hudl efter anvisningerne fra DU. DAFF har rettighederne til filmen, men klubberne kan frit bruge film til promovring af klubben - dog må videoen ikke bruges til at bringe sporten i miskredit.

#### Kampansvarlig

- Hjemmehold er ansvarlig for at have en kampansvarlig. Den kampansvarlige skal være til rådighed fra 2 timer før kampen og til kampen er slut. Den kampansvarliges navn og telefonnummer skal oplyses til dommerne, når de ankommer.

#### Uniformer

For de deltagende hold gælder følgende regler for uniformer:

##### *Hjelm inkl. facemask*

- Alle spillere på et hold skal bære hjelme i samme farve og design inkl. facemask.

##### *Trøjer*

- Alle spillere på et hold skal bære trøjer i samme farve og design.

##### *Bukser*

- Alle spillere på et hold skal bære bukser i samme farve og design.

##### *Strømper*

- Alle spillere skal bære strømper i samme farve og design, længden kan variere, og ingen strømper er også tilladt.
- Undtagelser er "ikke modificerede knee braces", tape eller bandage til beskyttelse og skadesforebyggelse.

#### *Andet*

- Der tillades synlig baselayer produkter, svedbånd, handsker mv. i klubfarver (farverne på klubbens uniformer) samt sort, hvid og grå, der må gerne være spillere med én farve baselayer, mens andre spiller med en anden farve baselayer så længe det er i klubbens farver.

#### *Konsekvenser ved brud af ovenstående*

- Dommerne vil inden kampen gøre spillere og coach opmærksom på de fejl de måtte have observeret, således at det kan nå at blive rettet inden kampstart.
- Hvis der under kamp er fejl, vil dette blive indberettet til DAFF, som kan sende sagen videre til disciplinærudvalget.

## **Kvalifikations Liga (KL)**

Holdtilmeldingsgebyr: 7.000 kr. (opkræves 15. februar)

Dommerbetaling: 12.500 kr. (opkræves i lige store rater 1. april og 1. juli)

Tilmeldingsfristen: Kvalifikationsrække – ingen tilmelding

Licenspris: 450 kr. (300 kr. for juniorspillere)

Årgange: 1998 og ældre

### Kravsmatrix

- Holdene i rækken skal leve op til kravene i kravsmatrixen for Kvalifikations Ligaen 2016 – se side 41-42.

### Licenskrav

- Holdene skal senest 1. februar 2016 have indløst 15 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.
- Holdene skal herudover senest 1. marts 2016 have indløst yderligere 10 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.

### Turneringsstruktur

- Turneringen spilles landsdækkende, fordelt på 1 konferencer af 6 hold. Holdene møder hinanden to gange ude og hjemme– i alt 10 kampe.

### Seedning

- På baggrund af slutresultatet i sæsonens KL og kvalifikationsspillet seedes holdene den efterfølgende sæson. Seedningen forgår ud fra følgende rækkefølge:
  - 1: Bedste taber af NL kvalifikationskamp
  - 2: Dårligste taber af NL kvalifikationskamp
  - 3: Nr. 3 i KL
  - 4: Nr. 4 i KL
  - 5: Bedste vinder af KL Kvalifikationskampe
  - 6: Dårligste vinder af KL Kvalifikationskampe

### NL Kvalifikationsslutspil

- Nr. 1 og 2 spiller NL Kvalifikationskampe mod nr. 7 og 8 fra National Ligaen.
- De to NL hold har hjemmebanefordel i NL kvalifikationskampene. Nr. 7 spiller mod det dårligst rangerede hold fra Kvalifikations Ligaen, og nr. 8 spiller mod det højest rangerede hold fra Kvalifikations Ligaen.

### KL Kvalifikationsslutspil

- Nr. 5 og 6 spiller KL Kvalifikationskampe mod de to vindere af semifinalerne i 2. division.
- De to KL hold har hjemmebanefordel i KL kvalifikationskampene. Nr. 5 spiller mod det dårligst rangerede hold af de to hold, og nr. 6 spiller mod det højest rangerede af de to hold.

## **Følgende er gældende for kampafvikling:**

### Regler, tid, rostermaksimum mv.

- Der spilles 11 mands amerikansk fodbold
- Der spilles 4x12 minutter
- Der er intet rostermaksimum i denne række.
- Mercy-Rule er ikke gældende.

### Banekrav mv.

- Der spilles med Wilson 1005 bolde

- Der spille på følgende banestørrelse: 100 yards (120 yards inkl. endzones) x 53 yards.
- Baneopstregning skal opfylde kravene "Banemål NL og Finale opstreg" (dog kræves der kun tal ved tv-kampe), se side 48.
- Der skal være mål på banen, disse skal opfylde IFAFs krav. Såfremt målene ikke lever op til IFAFs krav, kan DAFFs bestyrelse dispensere for dette.

#### Kæde og chain box

- Kæde og chain box skal have en minimumshøjde på 2,2 m., være professionelt fremstillet og i god stand. Pylons, sidelinjetal og andet baneudstyr skal være af en kvalitet, der gør, at det ikke vælter eller på anden måde forhindre en smidig gennemførelse af kampene.
- Hjemmeholdet er ansvarlig for at stille 3 chaincrew og 2 bold drenge senest 20 minutter før kickoff, disse skal være til rådighed hele kampen, må IKKE bære klubbetøj for nogen af de involverede klubber og skal bære chainveste, boldveste eller lignende.

#### Optagelse af kampe

- Hjemmehold bør om muligt sørge for at kampen videofilmes til Hudl efter anvisningerne fra DU. DAFF har rettighederne til filmen, men klubberne kan frit bruge film til promovning af klubben - dog må videoen ikke bruges til at bringe sporten i miskredit.

#### Kampansvarlig

- Hjemmehold er ansvarlig for at have en kampansvarlig. Den kampansvarlige skal være til rådighed fra 2 timer før kampen og til kampen er slut. Den kampansvarliges navn og telefonnummer skal oplyses til dommerne, når de ankommer.

#### Uniformer

For de deltagende hold gælder følgende regler for uniformer:

##### *Hjelm inkl. facemask*

- Alle spillere på et hold skal bære hjelme i samme farve og design inkl. facemask.

##### *Trøjer*

- Alle spillere på et hold skal bære trøjer i samme farve og design.

##### *Bukser*

- Alle spillere på et hold skal bære bukser i samme farve og design.

##### *Strømper*

- Alle spillere skal bære strømper i samme farve og design, længden kan variere, og ingen strømper er også tilladt.
- Undtagelser er "ikke modificerede knee braces", tape eller bandage til beskyttelse og skadesforebyggelse.

##### *Andet*

- Der tillades synlig baselayer produkter, svedbånd, handsker mv. i klubfarver (farverne på klubbens uniformer) samt sort, hvid og grå, der må gerne være spillere med én farve baselayer, mens andre spiller med en anden farve baselayer så længe det er i klubbens farver.

##### *Konsekvenser ved brud af ovenstående*

- Dommerne vil inden kampen gøre spillere og coach opmærksom på de fejl de måtte have observeret, således at det kan nå at blive rettet inden kampstart.
- Hvis der under kamp er fejl, vil dette blive indberettet til DAFF, som kan sende sagen videre til disciplinærudvalget.

## **2. division (2. div.)**

Holdtilmeldingsgebyr: 5.000 kr. (opkræves 15. februar)

Dommerbetaling: 12.500 kr. (opkræves i lige store rater 1. april og 1. juli)

Tilmeldingsfristen: 1. februar

Licenspris: 450 kr. (300 kr. for juniorspillere)

Årgange: 1998 og ældre

### Kravsmatrix

- Holdene i rækken skal leve op til kravene i kravsmatrixen for 2. division 2016 – se side 43-44.

### Licenskrav

- Holdene skal senest 15. februar 2016 have indløst 15 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.
- Holdene skal herudover senest 15. marts 2016 have indløst yderligere 5 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.

### Turneringsstruktur

- Turneringen spilles landsdækkende, med mindre at der kan laves en regional opdeling med én konference i Øst og én i Vest med minimum fem hold i hver.

### Seedning

- På baggrund af slutresultatet i sæsonens 2. div. og KL kvalifikationsspillet seedes holdene den efterfølgende sæson. Seedningen forgår ud fra følgende rækkefølge:
  - 1: Bedste taber af KL kvalifikationskampene
  - 2: Dårligste taber af KL kvalifikationskampene
  - 3: Bedste semifinale taber
  - 4: Dårligste semifinale taber
  - 5: Nr. 5 i 2. division
  - 6: Nr. 6 i 2. division
  - 7: Nr. 7 i 2. division
  - 8: Nr. 8 i 2. division
  - Osv.

### Slutspil

#### Første runde (semifinaler)

- Fastlægges, når strukturen kendes.

#### KL Kvalifikationsslutspil

- De to KL hold har hjemmebanefordel i KL kvalifikationskampene. Nr. 5 spiller mod det dårligst rangerede hold af de to semifinalevindere, og nr. 6 spiller mod det højest rangerede hold af de to semifinalevindere.

### Nedrykning

- Der er ingen nedrykning, da næste række er 9-mands.

### **Følgende er gældende for kampafvikling:**

#### Regler, tid, rostermaksimum mv.

- Der spilles 11 mands amerikansk fodbold
- Der spilles 4x12 minutter
- Der er intet rostermaksimum i denne række.
- Mercy-Rule er gældende.

### Banekrav mv.

- Der spille på følgende banestørrelse: 100 yards (120 yards inkl. endzoner) x 53 yards.
- Baneopstregning skal opfylde kravene "Banemål minimum opstreg", se side 47.
- Der skal være mål på banen, disse skal opfylde IFAFs krav. Såfremt målene ikke lever op til IFAFs krav, kan DAFFs bestyrelse dispensere for dette.

### Kæde og chain box

- Kæde og chain box skal have en minimumshøjde på 2,2 m., være professionelt fremstillet og i god stand. Pylons, sidelinjetal og andet baneudstyr skal være af en kvalitet, der gør, at det ikke vælter eller på anden måde forhindre en smidig gennemførelse af kampene.
- Hjemmeholdet er ansvarlig for at stille 3 chaincrew og 2 bold drenge senest 20 minutter før kickoff, disse skal være til rådighed hele kampen, må IKKE bære klubbetøj for nogen af de involverede klubber og skal bære chainveste, boldveste eller lignende.

### Optagelse af kampe

- Hjemmehold bør om muligt sørge for at kampen videofilmes til Hudl efter anvisningerne fra DU. DAFF har rettighederne til filmen, men klubberne kan frit bruge film til promovning af klubben - dog må videoen ikke bruges til at bringe sporten i miskredit.

### Uniformer

For de deltagende hold bør så vidt muligt følge disse regler for uniformer:

#### *Hjelm inkl. facemask*

- Alle spillere på et hold skal bære hjelme i samme farve og design inkl. facemask.

#### *Trøjer*

- Alle spillere på et hold skal bære trøjer i samme farve og design.

#### *Bukser*

- Alle spillere på et hold skal bære bukser i samme farve og design.

#### *Strømper*

- Alle spillere skal bære strømper i samme farve og design, længden kan variere, og ingen strømper er også tilladt.
- Undtagelser er "ikke modificerede knee braces", tape eller bandage til beskyttelse og skadesforebyggelse.

#### *Andet*

- Der tillades synlig baselayer produkter, svedbånd, handsker mv. i klubfarver (farverne på klubbens uniformer) samt sort, hvid og grå, der må gerne være spillere med én farve baselayer, mens andre spiller med en anden farve baselayer så længe det er i klubbens farver.

#### *Konsekvenser ved brud af ovenstående*

- Dommerne vil inden kampen gøre spillere og coach opmærksom på de fejl de måtte have observeret, således at det kan nå at blive rettet inden kampstart.
- Hvis der under kamp er fejl, vil dette blive indberettet til DAFF, som kan sende sagen videre til disciplinærudvalget.



## Danmarksserie Øst & Vest (DS)

Holdtilmeldingsgebyr: 3.000 kr. (opkræves 15. februar)

Dommerbetaling: 12.500 kr. (opkræves i lige store rater 1. april og 1. juli)

Tilmeldingsfristen: 1. februar

Licenspris: 450 kr. (300 kr. for juniorspillere)

Årgange: 1998 og ældre

### Kravsmatrix

- Holdene i rækken skal leve op til kravene i kravsmatrixen for Danmarksserien 2016 – se side 45-46.

### Licenskrav

- Holdene skal senest 1. marts 2016 have indløst 15 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.

### Turneringsstruktur

- Turneringen spilles regionalt fordelt på én konference i Øst og én i Vest.

### Seedning

- På baggrund af slutresultatet i sæsonen seedes holdene den efterfølgende sæson. Seedningen forgår ud fra følgende rækkefølge:
  - 1: Vinder af Elming Bowl
  - 2: Taber af Elming Bowl
  - 3: Bedste semifinaler taber
  - 4: Dårligste semifinaler taber
  - 5: Bedste wildcard taber
  - 6: Dårligste wildcard taber
  - 7: Nr. 7 i DS
  - 8: Nr. 8 i DS
  - 9: Nr. 9 i DS
  - 10: Nr. 10 i DS
  - Osv.

### Slutspil

#### Første runde

- De to konferencevindere (Vest og Øst) rangeres 1 og 2 og sidder over i første runde af slutspillet.
- Nr. 2 i Vest møder nr. 3 i Øst og nr. 2 i Øst møder nr. 3 i Vest i to wildcard kampe. De to 2'ere har hjemmebane.

#### Anden runde (semifinaler)

- De to konferencevindere har hjemmebanefordel og møder i semifinalerne vinderne af de to wildcard kampe. I semifinalerne spiller nr. 1 mod lavest rangerede wildcard vinder og nr. 2 mod bedst rangerede wildcard vinder.

#### Bowl kamp

- Kampen hedder Elming Bowl, det bedst rangerede hold af de to semifinalvindere er hjemmebanehold.
- DAFF fastsætter, hvor kampen afvikles.

### Nedrykning

- Der er ingen nedrykning, da dette er laveste række.

### **Følgende er gældende for kampafvikling:**

#### Regler, tid, rostermaksimum mv.

- Der spilles 9 mands amerikansk fodbold
- Der spilles 4x12 minutter
- Rostermaksimum i denne række er 27 spillere
- Mercy-Rule er gældende.

#### Banekrav mv.

- Der spille på følgende banestørrelse: 100 yards (120 yards inkl. endzones) x 53 yards.
- Baneopstregning skal opfylde kravene "Banemål minimum opstreg", se side 47.
- Der bør være mål på banen, disse skal opfylde IFAFs krav. Såfremt målene ikke lever op til IFAFs krav, kan DAFFs bestyrelse dispensere for dette.

#### Kæde og chain box

- Kæde og chain box skal have en minimumshøjde på 2,2 m., være professionelt fremstillet og i god stand. Pylons, sidelinjetal og andet baneudstyr skal være af en kvalitet, der gør, at det ikke vælter eller på anden måde forhindre en smidig gennemførelse af kampene.
- Hjemmeholdet er ansvarlig for at stille 3 chaincrew og 2 bold drenge senest 20 minutter før kickoff, disse skal være til rådighed hele kampen, må IKKE bære klubbetøj for nogen af de involverede klubber og skal bære chainveste, boldveste eller lignende.

#### Optagelse af kampe

- Hjemmehold bør om muligt sørger for at kampen videofilmes til Hudl efter anvisningerne fra DU. DAFF har rettighederne til filmen, men klubberne kan frit bruge film til promovning af klubben - dog må videoen ikke bruges til at bringe sporten i miskredit.

#### Uniformer

For de deltagende hold bør så vidt muligt følge disse regler for uniformer:

##### *Hjelm inkl. facemask*

- Alle spillere på et hold skal bære hjelme i samme farve og design inkl. facemask.

##### *Trøjer*

- Alle spillere på et hold skal bære trøjer i samme farve og design.

##### *Bukser*

- Alle spillere på et hold skal bære bukser i samme farve og design.

##### *Strømper*

- Alle spillere skal bære strømper i samme farve og design, længden kan variere, og ingen strømper er også tilladt.
- Undtagelser er "ikke modificerede knee braces", tape eller bandage til beskyttelse og skadesforebyggelse.

##### *Andet*

- Der tillades synlig baselayer produkter, svedbånd, handsker mv. i klubfarver (farverne på klubbens uniformer) samt sort, hvid og grå, der må gerne være spillere med én farve baselayer, mens andre spiller med en anden farve baselayer så længe det er i klubbens farver.

##### *Konsekvenser ved brud af ovenstående*

- Dommerne vil inden kampen gøre spillere og coach opmærksom på de fejl de måtte have observeret, således at det kan nå at blive rettet inden kampstart.
- Hvis der under kamp er fejl, vil dette blive indberettet til DAFF, som kan sende sagen videre til disciplinærudvalget.

## **U19**

### **U19 National Liga (U19 NL) (Dansk Mesterskab)**

Holdtilmeldingsgebyr: 6.000 kr. (opkræves 15. februar)

Dommerbetaling: 12.500 kr. (opkræves i lige store rater 1. april og 1. juli)

Tilmeldingsfristen: 1. februar

Licenspris: 300 kr.

Årgange: 1999 – 1997

#### Licenskrav

- Holdene skal senest 1. februar 2016 have indløst 15 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.
- Holdene skal herudover senest 1. marts 2016 have indløst yderligere 5 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.

#### Holdkrav

- For at deltage i pågældende turnering skal foreningen i den foregående sæson have haft et turneringsaktivt U19 amerikansk fodboldhold i DAFFs turnering.
- Foreningen skal ligeledes i såvel indeværende som i den foregående sæson have et turneringsaktivt U16 amerikansk fodboldhold i DAFFs turnering.

#### Turneringsstruktur

- Turneringen spilles landsdækkende, fordelt på én konference.

#### Seedning

- På baggrund af slutresultatet i sæsonen seedes holdene den efterfølgende sæson. Seedningen fastlægges, når holdene kendes. Seedningen forgår ud fra følgende rækkefølge:
  - 1: Vinder af Junior Bowl
  - 2: Taber af Junior Bowl
  - 3: Bedste semifinale taber
  - 4: Dårligste semifinale taber
  - 5: Nr. 5 i U19 NL
  - Osv.

#### DM Slutspil

##### Semifinaler

- Nr. 1 møder nr. 4 og nr. 2 møder nr. 3 i to semifinaler. Nr. 1 og 2 har hjemmebane.

##### Finale

- Finalen hedder Junior Bowl, det bedst rangerede hold af de to semifinalevindere er hjemmebanehold.
- DAFF fastsætter, hvor finalen afvikles.

#### Nedrykning

- Der er ingen nedrykning, da næste række er 9-mands.

#### **Følgende er gældende for kampafvikling:**

##### Regler, tid, rostermaksimum mv.

- Der spilles 11 mands amerikansk fodbold.
- Der spilles 4x12 minutter.
- Der er intet rostermaksimum i denne række.
- Mercy-Rule er gældende.

### Banekrav mv.

- Der spille på følgende banestørrelse: 100 yards (120 yards inkl. endzones) x 53 yards.
- Baneopstregning skal opfylde kravene "Banemål NL og Finale opstreg" (dog kræves der kun tal ved tv-kampe), se side 48.
- Der skal være mål på banen, disse skal opfylde IFAFs krav. Såfremt målene ikke lever op til IFAFs krav, kan DAFFs bestyrelse dispensere for dette.

### Kæde og chain box

- Kæde og chain box skal have en minimumshøjde på 2,2 m., være professionelt fremstillet og i god stand. Pylons, sidelinjetal og andet baneudstyr skal være af en kvalitet, der gør, at det ikke vælter eller på anden måde forhindre en smidig gennemførelse af kampene.
- Hjemmeholdet er ansvarlig for at stille 3 chaincrew og 2 bold drenge senest 20 minutter før kickoff, disse skal være til rådighed hele kampen, må IKKE bære klubbetøj for nogen af de involverede klubber og skal bære chainveste, boldveste eller lignende.

### Optagelse af kampe

- Hjemmehold bør om muligt sørge for at kampen videofilmes til Hudl efter anvisningerne fra DU. DAFF har rettighederne til filmen, men klubberne kan frit bruge film til promovning af klubben - dog må videoen ikke bruges til at bringe sporten i miskredit.

### Kampansvarlig

- Hjemmehold er ansvarlig for at have en kampansvarlig. Den kampansvarlige skal være til rådighed fra 2 timer før kampen og til kampen er slut. Den kampansvarliges navn og telefonnummer skal oplyses til dommerne, når de ankommer.

### Uniformer

For de deltagende hold gælder følgende regler for uniformer:

#### *Hjelm inkl. facemask*

- Alle spillere på et hold skal bære hjelme i samme farve og design inkl. facemask.

#### *Trøjer*

- Alle spillere på et hold skal bære trøjer i samme farve og design.

#### *Bukser*

- Alle spillere på et hold skal bære bukser i samme farve og design.

#### *Strømper*

- Alle spillere skal bære strømper i samme farve og design, længden kan variere, og ingen strømper er også tilladt.
- Undtagelser er "ikke modificerede knee braces", tape eller bandage til beskyttelse og skadesforebyggelse.

#### *Andet*

- Der tillades synlig baselayer produkter, svedbånd, handsker mv. i klubfarver (farverne på klubbens uniformer) samt sort, hvid og grå, der må gerne være spillere med én farve baselayer, mens andre spiller med en anden farve baselayer så længe det er i klubbens farver.

#### *Konsekvenser ved brud af ovenstående*

- Dommerne vil inden kampen gøre spillere og coach opmærksom på de fejl de måtte have observeret, således at det kan nå at blive rettet inden kampstart.
- Hvis der under kamp er fejl, vil dette blive indberettet til DAFF, som kan sende sagen videre til disciplinærudvalget.

## U19 Danmarksserie (U19 DS)

Holdtilmeldingsgebyr: 2.000 kr. (opkræves 15. februar)

Dommergebyr: 0 kr.

Tilmeldingsfristen: 1. februar

Licenspris: 300 kr.

Årgange: 1999 – 1997

### Licenskrav

- Holdene skal senest 1. marts 2016 have indløst 15 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.

### Turneringsstruktur

- Turneringen spilles landsdækkende, med mindre at der kan laves en regional opdeling med én konference i Øst og én i Vest med minimum fem hold i hver.

### Seedning

- På baggrund af slutresultatet i sæsonen seedes holdene den efterfølgende sæson. Seedningen forgår ud fra følgende rækkefølge:
  - 1: Vinder af Development Bowl
  - 2: Taber af Development Bowl
  - 3: Bedste semifinale taber
  - 4: Dårligste semifinale taber
  - 5: Nr. 5 i U19 DS
  - 6: Nr. 6 i U19 DS
  - 7: Nr. 7 i U19 DS
  - Osv.

### Slutspil

#### Semifinaler

- Nr. 1 møder nr. 4 og nr. 2 møder nr. 3 i to semifinaler. Nr. 1 og 2 har hjemmebane.

#### Bowl kamp

- Bowl kampen hedder Development Bowl, det bedst rangerede hold af de to semifinalevindere er hjemmebanehold.
- DAFF fastsætter, hvor kampen afvikles.

### Nedrykning

- Der er ingen nedrykning, da dette er laveste række.

### **Følgende er gældende for kampafvikling:**

#### Regler, tid, rostermaksimum mv.

- Der spilles 9 mands amerikansk fodbold.
- Der spilles 4x10 minutter.
- Rostermaksimum i denne række er 27 spillere
- Kampene er selvdømmerkampe - Dommerbetaling ifølge selvdømmerkampe
- Mercy-Rule er gældende.

#### Banekrav mv.

- Der spille på følgende banestørrelse: **9 mandsbane (U19 og U16)** - 100 yards (120 yards inkl. endzones) x 43 yards. (5 yards ind fra hver side).
- Baneopstregning skal opfylde kravene "Banemål minimum opstreg", se side 47.
- Der bør være mål på banen, disse skal opfylde IFAFs krav. Såfremt målene ikke lever op til IFAFs krav, kan DAFFs bestyrelse dispensere for dette.

### Kæde og chain box

- Kæde og chain box skal have en minimumshøjde på 2,2 m., være professionelt fremstillet og i god stand. Pylons, sidelinjetal og andet baneudstyr skal være af en kvalitet, der gør, at det ikke vælter eller på anden måde forhindre en smidig gennemførelse af kampene.
- Hjemmeholdet er ansvarlig for at stille 3 chaincrew og 2 bold drenge senest 20 minutter før kickoff, disse skal være til rådighed hele kampen, må IKKE bære klubbetøj for nogen af de involverede klubber og skal bære chainveste, boldveste eller lignende.

### Optagelse af kampe

- Hjemmeholdet bør om muligt sørge for at kampen videofilmes til Hudl efter anvisningerne fra DU. DAFF har rettighederne til filmen, men klubberne kan frit bruge film til promovning af klubben - dog må videoen ikke bruges til at bringe sporten i miskredit.

### Uniformer

For de deltagende hold bør så vidt muligt følge disse regler for uniformer:

#### *Hjelm inkl. facemask*

- Alle spillere på et hold skal bære hjelme i samme farve og design inkl. facemask.

#### *Trøjer*

- Alle spillere på et hold skal bære trøjer i samme farve og design.

#### *Bukser*

- Alle spillere på et hold skal bære bukser i samme farve og design.

#### *Strømper*

- Alle spillere skal bære strømper i samme farve og design, længden kan variere, og ingen strømper er også tilladt.
- Undtagelser er "ikke modificerede knee braces", tape eller bandage til beskyttelse og skadesforebyggelse.

#### *Andet*

- Der tillades synlig baselayer produkter, svedbånd, handsker mv. i klubfarver (farverne på klubbens uniformer) samt sort, hvid og grå, der må gerne være spillere med én farve baselayer, mens andre spiller med en anden farve baselayer så længe det er i klubbens farver.

#### *Konsekvenser ved brud af ovenstående*

- Dommerne vil inden kampen gøre spillere og coach opmærksom på de fejl de måtte have observeret, således at det kan nå at blive rettet inden kampstart.
- Hvis der under kamp er fejl, vil dette blive indberettet til DAFF, som kan sende sagen videre til disciplinærudvalget.

## **U16**

### **U16 National Liga (U16 NL) (Dansk Mesterskab)**

Holdtilmeldingsgebyr: 6.000 kr. (opkræves 15. februar)

Dommerbetaling: 12.500 kr. (opkræves i lige store rater 1. april og 1. juli)

Tilmeldingsfristen: 1. februar

Licenspris: 300 kr.

Årgange: 2000 – 2001

#### Licenskrav

- Holdene skal senest 1. februar 2016 have indløst 15 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.
- Holdene skal herudover senest 1. marts 2016 have indløst yderligere 5 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.

#### Holdkrav

- For at deltage i pågældende turnering skal foreningen i den foregående sæson have haft et turneringsaktivt U16 amerikansk fodboldhold i DAFFs turnering.
- Foreningen skal ligeledes i såvel indeværende som i den foregående sæson have et turneringsaktivt U14 amerikansk fodboldhold i DAFFs turnering.

#### Turneringsstruktur

- Turneringen spilles landsdækkende, fordelt på én konference.

#### Seedning

- På baggrund af slutresultatet i sæsonen seedes holdene den efterfølgende sæson. Seedningen fastlægges, når holdene kendes. Seedningen forgår ud fra følgende rækkefølge:
  - 1: Vinder af Future Bowl
  - 2: Taber af Future Bowl
  - 3: Bedste semifinale taber
  - 4: Dårligste semifinale taber
  - 5: Nr. 5 i U16 NL
  - Osv.

#### DM Slutspil

##### Semifinaler

- Nr. 1 møder nr. 4 og nr. 2 møder nr. 3 i to semifinaler. Nr. 1 og 2 har hjemmebane.

##### Finale

- Finalen hedder Future Bowl, det bedst rangerede hold af de to semifinalevindere er hjemmebanehold.
- DAFF fastsætter, hvor finalen afvikles.

#### Nedrykning

- Der er ingen nedrykning, da næste række er 9-mands.

#### **Følgende er gældende for kampafvikling:**

##### Regler, tid, rostermaksimum mv.

- Der spilles 11 mands amerikansk fodbold.
- Der spilles 4x12 minutter.
- Der er intet rostermaksimum i denne række.
- Mercy-Rule er gældende.

### Banekrav mv.

- Der spille på følgende banestørrelse: 100 yards (120 yards inkl. endzones) x 53 yards.
- Baneopstregning skal opfylde kravene "Banemål NL og Finale opstreg" (dog kræves der kun tal ved tv-kampe), se side 48.
- Der skal være mål på banen, disse skal opfylde IFAFs krav. Såfremt målene ikke lever op til IFAFs krav, kan DAFFs bestyrelse dispensere for dette.

### Kæde og chain box

- Kæde og chain box skal have en minimumshøjde på 2,2 m., være professionelt fremstillet og i god stand. Pylons, sidelinjetal og andet baneudstyr skal være af en kvalitet, der gør, at det ikke vælter eller på anden måde forhindre en smidig gennemførelse af kampene.
- Hjemmeholdet er ansvarlig for at stille 3 chaincrew og 2 bold drenge senest 20 minutter før kickoff, disse skal være til rådighed hele kampen, må IKKE bære klubbetøj for nogen af de involverede klubber og skal bære chainveste, boldveste eller lignende.

### Optagelse af kampe

- Hjemmehold bør om muligt sørge for at kampen videofilmes til Hudl efter anvisningerne fra DU. DAFF har rettighederne til filmen, men klubberne kan frit bruge film til promovning af klubben - dog må videoen ikke bruges til at bringe sporten i miskredit.

### Kampansvarlig

- Hjemmehold er ansvarlig for at have en kampansvarlig. Den kampansvarlige skal være til rådighed fra 2 timer før kampen og til kampen er slut. Den kampansvarliges navn og telefonnummer skal oplyses til dommerne, når de ankommer.

### Uniformer

For de deltagende hold gælder følgende regler for uniformer:

#### *Hjelm inkl. facemask*

- Alle spillere på et hold skal bære hjelme i samme farve og design inkl. facemask.

#### *Trøjer*

- Alle spillere på et hold skal bære trøjer i samme farve og design.

#### *Bukser*

- Alle spillere på et hold skal bære bukser i samme farve og design.

#### *Strømper*

- Alle spillere skal bære strømper i samme farve og design, længden kan variere, og ingen strømper er også tilladt.
- Undtagelser er "ikke modificerede knee braces", tape eller bandage til beskyttelse og skadesforebyggelse.

#### *Andet*

- Der tillades synlig baselayer produkter, svedbånd, handsker mv. i klubfarver (farverne på klubbens uniformer) samt sort, hvid og grå, der må gerne være spillere med én farve baselayer, mens andre spiller med en anden farve baselayer så længe det er i klubbens farver.

#### *Konsekvenser ved brud af ovenstående*

- Dommerne vil inden kampen gøre spillere og coach opmærksom på de fejl de måtte have observeret, således at det kan nå at blive rettet inden kampstart.
- Hvis der under kamp er fejl, vil dette blive indberettet til DAFF, som kan sende sagen videre til disciplinærudvalget.



## **U16 Danmarksserie Øst & Vest (U16 DS)**

Holdtilmeldingsgebyr: 2.000 kr. (opkræves 15. februar)

Tilmeldingsfristen: 1. februar

Dommergebyr: 0 kr.

Licenspris: 300 kr.

Årgange: 2001 - 2000

### Licenskrav

- Holdene skal senest 1. marts 2016 have indløst 15 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.

### Turneringsstruktur

- Turneringen spilles regionalt fordelt med én konference i Øst og én i Vest.

### Seedning

- På baggrund af slutresultatet i sæsonen seedes holdene den efterfølgende sæson. Seedningen forgår ud fra følgende rækkefølge:
  - 1: Vinder af Challenge Bowl
  - 2: Taber af Challenge Bowl
  - 3: Bedste semifinale taber
  - 4: Dårligste semifinale taber
  - 5: Nr. 5 i U16 DS
  - 6: Nr. 6 i U16 DS
  - 7: Nr. 7 i U16 DS
  - 8: Nr. 8 i U16 DS
  - 9: Nr. 9 i U16 DS
  - 10: Nr. 10 i U16 DS
  - Osv.

### Slutspil

#### Semifinaler

- Nr. 1 i Vest møder nr. 2 i Øst og nr. 1 i Øst møder nr. 2 i Vest i to semifinaler. De to 1'ere har hjemmebane.

#### Bowl kamp

- Bowl kampen hedder Challenge Bowl, det bedst rangerede hold af de to semifinalevindere er hjemmebanehold.
- DAFF fastsætter, hvor kampen afvikles.

### Nedrykning

- Der er ingen nedrykning, da dette er laveste række.

## **Følgende er gældende for kampafvikling:**

### Regler, tid, rostermaksimum mv.

- Der spilles 9 mands amerikansk fodbold.
- Der spilles 4x10 minutter.
- Rostermaksimum i denne række er 27 spillere
- Der spilles med U16 bolde (Youth Size - eksempelvis Wilson TDY)
- Kampene er selvdømmerkampe - Dommerbetaling ifølge selvdømmerkampe
- Mercy-Rule er gældende.

### Banekrav mv.

- Der spille på følgende banestørrelse: **9 mandsbane (U19 og U16)** - 100 yards (120 yards inkl. endzones) x 43 yards. (5 yards ind fra hver side).
- Baneopstregning skal opfylde kravene "Banemål minimum opstreg", se side 47.

- Der bør være mål på banen, disse skal opfylde IFAFs krav. Såfremt målene ikke lever op til IFAFs krav, kan DAFFs bestyrelse dispensere for dette.

#### Kæde og chain box

- Kæde og chain box skal have en minimumshøjde på 2,2 m., være professionelt fremstillet og i god stand. Pylons, sidelinjetal og andet baneudstyr skal være af en kvalitet, der gør, at det ikke vælter eller på anden måde forhindre en smidig gennemførelse af kampene.
- Hjemmeholdet er ansvarlig for at stille 3 chaincrew og 2 bold drenge senest 20 minutter før kick off, disse skal være til rådighed hele kampen, må IKKE bære klubbetøj for nogen af de involverede klubber og skal bære chainveste, boldveste eller lignende.

#### Optagelse af kampe

- Hjemmehold bør om muligt sørge for at kampen videofilmes til Hudl efter anvisningerne fra DU. DAFF har rettighederne til filmen, men klubberne kan frit bruge film til promovning af klubben - dog må videoen ikke bruges til at bringe sporten i miskredit.

#### Uniformer

For de deltagende hold bør så vidt muligt følge disse regler for uniformer:

##### *Hjelm inkl. facemask*

- Alle spillere på et hold skal bære hjelme i samme farve og design inkl. facemask.

##### *Trøjer*

- Alle spillere på et hold skal bære trøjer i samme farve og design.

##### *Bukser*

- Alle spillere på et hold skal bære bukser i samme farve og design.

##### *Strømper*

- Alle spillere skal bære strømper i samme farve og design, længden kan variere, og ingen strømper er også tilladt.
- Undtagelser er "ikke modificerede knee braces", tape eller bandage til beskyttelse og skadesforebyggelse.

##### *Andet*

- Der tillades synlig baselayer produkter, svedbånd, handsker mv. i klubfarver (farverne på klubbens uniformer) samt sort, hvid og grå, der må gerne være spillere med én farve baselayer, mens andre spiller med en anden farve baselayer så længe det er i klubbens farver.

##### *Konsekvenser ved brud af ovenstående*

- Dommerne vil inden kampen gøre spillere og coach opmærksom på de fejl de måtte have observeret, således at det kan nå at blive rettet inden kampstart.
- Hvis der under kamp er fejl, vil dette blive indberettet til DAFF, som kan sende sagen videre til disciplinærudvalget.

## **U16 Regionalserie (U16 RS)**

Holdtilmeldingsgebyr: 1.500 kr. (opkræves 1. marts)

Dommergebyr: 0 kr.

Tilmeldingsfristen: 1. februar

Licenspris: 300 kr.

Årgange: 2001 - 2000

### Licenskrav

- Holdene skal senest 1. marts 2016 have indløst 12 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.

### Holdkrav

- Der er ingen holdkrav for deltagelse i denne række.

### Turneringsstruktur

- Turneringen spilles regionalt fordelt på én konference i Øst og én i Vest.

### Seedning

- På baggrund af slutresultatet i sæsonen seedes holdene den efterfølgende sæson. Seedningen forgår ud fra følgende rækkefølge:
  - 1: Vinder af U16 RS Bowl
  - 2: Taber af U16 RS Bowl
  - 3: Nr. 3 i U16 RS
  - 4: Nr. 4 i U16 RS
  - Osv.

### Slutspil

- Fastlægges når holdene kendes

## **Følgende er gældende for kampafvikling:**

### Regler, tid, rostermaksimum mv.

- Der spilles 7 mands amerikansk fodbold.
- Der spilles 4x10 minutter.
- Rostermaksimum i denne række er 21 spillere
- Der spilles med U16 bolde (Youth Size - eksempelvis Wilson TDY)
- Kampene er selvdømmerkampe - Dommerbetaling ifølge selvdømmerkampe
- Mercy-Rule er gældende.

### Banekrav mv.

- Der spille på følgende banestørrelse: **7 mandsbane (U16, U14 og U12)** - 100 yards (120 yards inkl. endzones) x 35 yards. (9 yards ind fra hver side).
- Baneopstregning skal opfylde kravene "Banemål minimum opstreg", se side 47.
- Der bør være mål på banen, disse skal opfylde IFAFs krav. Såfremt målene ikke lever op til IFAFs krav, kan DAFFs bestyrelse dispensere for dette.

### Kæde og chain box

- Kæde og chain box skal have en minimumshøjde på 2,2 m., være professionelt fremstillet og i god stand. Pylons, sidelinjetal og andet baneudstyr skal være af en kvalitet, der gør, at det ikke vælter eller på anden måde forhindre en smidig gennemførelse af kampene.
- Stævnearrangør er ansvarlig for at stille 3 chaincrew pr. bane senest 20 minutter før kickoff, disse skal være til rådighed hele kampen, må IKKE bære klubbetøj for nogen af de involverede klubber og skal bære chainveste, boldveste eller lignende.

### Optagelse af kampe

- Hjemmehold bør om muligt sørger for at kampen videofilmes til Hudl efter anvisningerne fra DU. DAFF har rettighederne til filmen, men klubberne kan frit bruge film til promovning af klubben - dog må videoen ikke bruges til at bringe sporten i miskredit.

### Uniformer

For de deltagende hold bør så vidt muligt følge disse regler for uniformer:

#### *Hjelm inkl. facemask*

- Alle spillere på et hold skal bære hjelme i samme farve og design inkl. facemask.

#### *Trøjer*

- Alle spillere på et hold skal bære trøjer i samme farve og design.

#### *Bukser*

- Alle spillere på et hold skal bære bukser i samme farve og design.

#### *Strømper*

- Alle spillere skal bære strømper i samme farve og design, længden kan variere, og ingen strømper er også tilladt.
- Undtagelser er "ikke modificerede knee braces", tape eller bandage til beskyttelse og skadesforebyggelse.

#### *Andet*

- Der tillades synlig baselayer produkter, svedbånd, handsker mv. i klubfarver (farverne på klubbens uniformer) samt sort, hvid og grå, der må gerne være spillere med én farve baselayer, mens andre spiller med en anden farve baselayer så længe det er i klubbens farver.

#### *Konsekvenser ved brud af ovenstående*

- Dommerne vil inden kampen gøre spillere og coach opmærksom på de fejl de måtte have observeret, således at det kan nå at blive rettet inden kampstart.
- Hvis der under kamp er fejl, vil dette blive indberettet til DAFF, som kan sende sagen videre til disciplinærudvalget.

## **U14**

### **U14 Regionalstævner Øst & Vest (U14 RS)**

Holdtilmeldingsgebyr: 1.500 kr. (opkræves 15. marts)

Dommergebyr: 0 kr.

Tilmeldingsfristen: 1. marts

Licenspris: 200 kr.

Årgange: 2003 – 2002

#### Turneringsstruktur

- Der spilles på stævneform. Stævnestruktur og -form fastlægges på baggrund af tilmeldingerne.

#### Seedning

- Der er ingen seedning.

#### Slutspil

- Der afvikles et afsluttende stævne ifm. Mermaid Bowl, men der kåres ingen mester.

### **Følgende er gældende for kampafvikling:**

#### Regler, tid, rostermaksimum mv.

- Der spilles 7 mands amerikansk fodbold.
- Spilletid fastsættes for hvert enkelt stævne
- Rostermaksimum i denne række er 21 spillere
- Der spilles med U14 bolde (Junior Size eksempelvis Wilson TDJ)
- Der spilles efter de af DAFF fastsatte U14-regler.
- De deltagende hold er ansvarlig for at stille med dommere og chain crew i henhold til fastsatte U14-regler.
- Kampene er selvdømmerkampe - Dommerbetaling ifølge selvdømmerkampe
- Mercy-Rule er gældende.

#### Banekrav mv.

- Der spille på følgende banestørrelse: **7 mandsbane (U14 og U12 Stævner)** - 100 yards (120 yards inkl. endzones) x 35 yards. (9 yards ind fra hver side).
- Baneopstregning skal opfylde kravene "Banemål minimum opstreg", se side 48.
- Der bør være mål på banen, disse skal opfylde IFAFs krav. Såfremt målene ikke lever op til IFAFs krav, kan DAFFs bestyrelse dispensere for dette.

#### Kæde og chain box

- Kæde og chain box skal have en minimumshøjde på 2,2 m., være professionelt fremstillet og i god stand. Pylons, sidelinjetal og andet baneudstyr skal være af en kvalitet, der gør, at det ikke vælter eller på anden måde forhindre en smidig gennemførelse af kampene.
- Stævnearrangør er ansvarlig for at stille 3 chaincrew pr. bane senest 20 minutter før kickoff, disse skal være til rådighed hele kampen, må IKKE bære klubtøj for nogen af de involverede klubber og skal bære chainveste, boldveste eller lignende.

#### Optagelse af kampe

- Hjemmehold bør om muligt sørge for at kampen videofilmes til Hudl efter anvisningerne fra DU. DAFF har rettighederne til filmen, men klubberne kan frit bruge film til promovning af klubben - dog må videoen ikke bruges til at bringe sporten i miskredit.

#### Uniformer

For de deltagende hold bør så vidt muligt følge disse regler for uniformer:

*Hjelm inkl. facemask*

- Alle spillere på et hold skal bære hjelme i samme farve og design inkl. facemask.

#### *Trøjer*

- Alle spillere på et hold skal bære trøjer i samme farve og design.

#### *Bukser*

- Alle spillere på et hold skal bære bukser i samme farve og design.

#### *Strømper*

- Alle spillere skal bære strømper i samme farve og design, længden kan variere, og ingen strømper er også tilladt.
- Undtagelser er "ikke modificerede knee braces", tape eller bandage til beskyttelse og skadesforebyggelse.

#### *Andet*

- Der tillades synlig baselayer produkter, svedbånd, handsker mv. i klubfarver (farverne på klubbens uniformer) samt sort, hvid og grå, der må gerne være spillere med én farve baselayer, mens andre spiller med en anden farve baselayer så længe det er i klubbens farver.

#### *Konsekvenser ved brud af ovenstående*

- Dommerne vil inden kampen gøre spillere og coach opmærksom på de fejl de måtte have observeret, således at det kan nå at blive rettet inden kampstart.
- Hvis der under kamp er fejl, vil dette blive indberettet til DAFF, som kan sende sagen videre til disciplinærudvalget.

## U12

### **U12 Regionalstævner Øst & Vest (U12 RS)**

Holdtilmeldingsgebyr: 1.500 kr. (opkræves 15. marts)

Dommergebyr: 0 kr.

Tilmeldingsfristen: 1. marts

Licenspris: 200 kr.

Årgange: 2005 - 2004

#### Holdkrav

- Der er ingen holdkrav for deltagelse i denne række.

#### Turneringsstruktur

- Der spilles på stævneform. Stævnestruktur og -form fastlægges på baggrund af tilmeldingerne.

#### Seedning

- Der er ingen seedning.

#### Slutspil

- Der afvikles et afsluttende stævne ifm. Mermaid Bowl, men der kåres ingen mester.

### **Følgende er gældende for kampafvikling:**

#### Regler, tid, rostermaksimum mv.

- Der spilles 7 mands amerikansk fodbold.
- Spilletid fastsættes for hvert enkelt stævne
- Rostermaksimum i denne række er 21 spillere
- Der spilles med U12 bolde (Junior Size eksempelvis Wilson TDJ)
- Der spilles efter de af DAFF fastsatte U12-regler.
- De deltagende hold er ansvarlig for at stille med dommere og chain crew i henhold til fastsatte U12-regler.
- Kampene er selvdømmerkampe - Dommerbetaling ifølge selvdømmerkampe
- Mercy-Rule er gældende.

#### Banekrav mv.

- Der spille på følgende banestørrelse: **7 mandsbane (U16, U14 og U12)** - 100 yards (120 yards inkl. endzones) x 35 yards. (9 yards ind fra hver side).
- Baneopstregning skal opfylde kravene "Banemål minimum opstreg", se side 48.
- Der bør være mål på banen, disse skal opfylde IFAFs krav. Såfremt målene ikke lever op til IFAFs krav, kan DAFFs bestyrelse dispensere for dette.

#### Kæde og chain box

- Kæde og chain box skal have en minimumshøjde på 2,2 m., være professionelt fremstillet og i god stand. Pylons, sidelinjetal og andet baneudstyr skal være af en kvalitet, der gør, at det ikke vælter eller på anden måde forhindre en smidig gennemførelse af kampene.
- Stævnearrangør er ansvarlig for at stille 3 chaincrew pr. bane senest 20 minutter før kickoff, disse skal være til rådighed hele kampen, må IKKE bære klubtøj for nogen af de involverede klubber og skal bære chainveste, boldveste eller lignende.

#### Optagelse af kampe

- Hjemmehold bør om muligt sørge for at kampen videofilmes til Hudl efter anvisningerne fra DU. DAFF har rettighederne til filmen, men klubberne kan frit bruge film til promovning af klubben - dog må videoen ikke bruges til at bringe sporten i miskredit.

## Uniformer

For de deltagende hold bør så vidt muligt følge disse regler for uniformer:

### *Hjelm inkl. facemask*

- Alle spillere på et hold skal bære hjelme i samme farve og design inkl. facemask.

### *Trøjer*

- Alle spillere på et hold skal bære trøjer i samme farve og design.

### *Bukser*

- Alle spillere på et hold skal bære bukser i samme farve og design.

### *Strømper*

- Alle spillere skal bære strømper i samme farve og design, længden kan variere, og ingen strømper er også tilladt.
- Undtagelser er "ikke modificerede knee braces", tape eller bandage til beskyttelse og skadesforebyggelse.

### *Andet*

- Der tillades synlig baselayer produkter, svedbånd, handsker mv. i klubfarver (farverne på klubbens uniformer) samt sort, hvid og grå, der må gerne være spillere med én farve baselayer, mens andre spiller med en anden farve baselayer så længe det er i klubbens farver.

### *Konsekvenser ved brud af ovenstående*

- Dommerne vil inden kampen gøre spillere og coach opmærksom på de fejl de måtte have observeret, således at det kan nå at blive rettet inden kampstart.
- Hvis der under kamp er fejl, vil dette blive indberettet til DAFF, som kan sende sagen videre til disciplinærudvalget.



## Flag Football Senior – Herre

### Flag National Ligaen Øst & Vest (FNL) (Dansk Mesterskab)

Holdtilmeldingsgebyr: 1.100 kr. (opkræves pr. 1. marts)

Dommergebyr: 0 kr.

Tilmeldingsfrist:

FNL Øst: Kvalifikationsrække

FNL Vest: 21. februar

Licenspris: 250 kr.

Årgange: 2000 og ældre

For FNL gælder følgende:

- Der spilles 5 mands flag football
- Der spilles 2x20 minutter
- Turneringen spilles landsdækkende, fordelt på 2 geografisk opdelte konferencer med 7 hold i Øst og X hold i Vest.
- Navnene på konferencerne er FNL vest og FNL øst.
- Mercy-Rule er ikke gældende.

#### Turneringsstruktur

- FNL Øst: Alle hold spiller mod hinanden 2 gange (12 kampe pr hold).
- FNL Vest: Fastlægges, når holdene kendes

#### Slutspil

- Gældende for alle slutspil er, at kan holdet, der har ret til hjemmebane, ikke stille bane til rådighed, vil retten til hjemmebane gå til det næste seedede hold indtil en hjemmebane er fundet. Er der ingen hold der kan stille hjemmebane, vil DAFF udpege et spillested.

#### Mesterskab (DM)

Første runde (DM Mellemspil)

- Nr. 1 – 4 i konferencerne kvalificeres til DM Mellemspil og spiller en gang yderligere mod hinanden (3 kampe pr. hold). De fire hold tager de point, de har optjent i deres indbyrdes kampe med over i mellemspillet. Det hold, der i hver gruppe vinder mellemspillet, kvalificerer sig direkte til Final 4.

Anden runde (DM Wildcard)

- De øvrige tre hold fra hvert mellemspil går videre til én wildcardrunde. Wildcardrunden består af to grupper, hvor holdene spiller en gang mod hinanden (2 kampe pr. hold). De to grupper spilles samme sted som en super game day:
  - DM Wildcard Vest
    - I Vest spiller nr. 2 fra DM Mellemspil Vest mod nr. 3 og nr. 4 fra DM Mellemspil Øst. Nr. 2 Vest har hjemmebane. Vinderen kvalificerer sig til Final 4.
  - DM Wildcard Øst
    - I Øst spiller nr. 2 fra DM Mellemspil Øst mod nr. 3 og nr. 4 fra DM Mellemspil Vest. Nr. 2 Øst har hjemmebane. Vinderen kvalificerer sig til Final 4.

Final 4

- Ved Final 4 fordeles holdene i følgende to semifinaler:
  - DM Semifinale 1: Vinder DM Mellemspil Øst – Vinder DM Wildcard Vest
  - DM Semifinale 2: Vinder DM Mellemspil Vest - Vinder DM Wildcard Øst
- Vinderen i de to semifinalegrupper kvalificerer sig til finalen, der hedder Dannebrog Bowl, det bedst rangerede hold af de to semifinalvindere er hjemmebanehold.

- DAFF fastsætter, hvor Final 4 afvikles.
- DAFF stiller neutrale dommere til rådighed til Final 4.

#### Nedrykning (FNL Kvalifikation)

- Nr. 5-7 i FNL Øst deltager i FNL Øst Kvalifikation med nr. 1-4 fra FKL Øst. Der afvikles kun FNL Kvalifikation i Øst:
  - De syv hold i FNL Øst Kvalifikation spiller en gang mod hinanden (6 kampe pr. hold) ved tre game days. De tre bedste hold kvalificerer sig til FNL Øst i 2016. Dog kan der kun være et hold fra hver klub i FNL, så hvis to hold fra samme klub skulle kvalificere sig, vil kun det øverst placeret hold få pladsen, mens den anden plads vil gå til holdet der blev nr. 4.
  - Holdene placeret 4-7 vil spille i FKL Øst i 2016.
- Der fastlægges et slutspil for FNL Vest, når holdene kendes.
- Hold, som deltager i FNL Kvalifikation forventes at deltage i FNL i 2016, hvis de kvalificeres til det. Ved framelding rykkes holdet til laveste seed 2016 (i praksis som rookie hold), og næste hold forventes at overtage pladsen i FNL.

#### Banekrav mv.

- Der spilles med Wilson 1005 bolde.
- Banen skal være opstregt, markeret med kegler og være standard størrelse 70x25 yards + 3 yards sikkerhedszone. Der skal ligeledes angives en spillerboks 2 yards fra sidelinjen. Spillerboksen skal være 5 yard dyb, og den skal være mellem 12 yardlinjerne på hver bane halvdel. Såfremt der ikke er plads til fuld spillerboks med sikkerhedszone på den ene side, må begge spillerboks være på samme side, så holdene har en spillerboks fra midterlinjen og til 5 yardlinjen. Se tegning på side 49.
- Hjemmebane hold/Stævneafvikler er ansvarlig for at der stilles omklædning/badefaciliteter til rådighed og at banen er klar til kamp/inspektion af dommere senest 30 min før kampstart.

#### Uniformer/ udstyr

For de deltagende hold gælder følgende retningslinjer for uniformer:

- Følgende uniformsdele skal være helt ens/ identiske på alle spillere: Jersey og buks. Strømper skal være samme farve. I tilfælde af farvelighed skal udeholdet spille i alternativ spilledragt, der skal være helt ens.
- Overtrækstrøjer tillades som alternativ spilledragt. Dog ikke i DM play off og Wildcard/kvartfinaler/semifinaler/finale.
- Alt tøj der ikke er en officiel del af uniformen skal være i teamcolors, sort eller hvid. Handsker skal tilstræbes at være i teamcolors, mens støvler er fritaget.
- Bukser/shorts med lommer er ikke tilladt.
- Alle hold skal spille med umodificerede pop-flag. Flagene må ikke være samme farve som holdets bukser/shorts.

#### Licenskrav og rostermaksimum

- Holdene skal senest 1. marts have indløst 10 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.
- Der er rostermaksimum på 15 spillere i denne række.

#### Holdkrav

- Ingen

## **Flag Kvalifikations Ligaen Øst (FKL Øst)**

Holdtilmeldingsgebyr: 600 kr. (opkræves 1. marts)

Dommerbetaling: 0 kr.

Tilmeldingsfristen: Kvalifikationsrække

Licenspris: 250 kr.

Årgange: 2000 og ældre

For FKL gælder følgende:

- Der spilles 5 mands flag football
- Der spilles 2x20 minutter.
- Turneringen spilles kun i Øst med syv hold.
- Mercy-Rule er ikke gældende.

### Turneringsstruktur

- Alle hold spiller mod hinanden 2 gange (12 kampe pr hold).

### Slutspil (oprykning)

- Gældende for alle slutspil er, at kan holdet, der har ret til hjemmebane, ikke stille bane til rådighed, vil retten til hjemmebane gå til det næste seedede hold indtil en hjemmebane er fundet. Er der ingen hold der kan stille hjemmebane, vil DAFF udpege et spillested.

### Oprykning (FNL Kvalifikation Øst)

FNL Kvalifikation Øst

- Nr. 1-4 deltager i FNL Kvalifikation Øst med nr. 5-7 fra FNL Øst. Der afvikles kun FNL Kvalifikation i Øst:
  - De syv hold i FNL Øst Kvalifikation spiller en gang mod hinanden (6 kampe pr. hold) ved tre game days. De tre bedste hold kvalificerer sig til FNL Øst i 2016. Dog kan der kun være et hold fra hver klub i FNL, så hvis to hold fra samme klub skulle kvalificere sig, vil kun det øverst placeret hold få pladsen, mens den anden plads vil gå til holdet der blev nr. 4.
  - Holdene placeret 4-7 vil spille i FKL Øst i 2016.
- Hold, som deltager i FNL Kvalifikation forventes at deltage i FNL 2016, hvis de kvalificeres til det. Ved framelding rykkes holdet til laveste seed 2016 (i praksis som rookie hold), og næste hold forventes at overtage pladsen i FNL.

### Nedrykning (FKL Kvalifikation Øst)

- Nr. 5-7 deltager i FNL Kvalifikation Øst med nr. 1-4 fra 2. division Øst. Der afvikles kun FKL Kvalifikation i Øst:
  - De syv hold i FKL Øst Kvalifikation spiller en gang mod hinanden (6 kampe pr. hold) ved tre game days. De tre bedste hold kvalificerer sig til FKL Øst i 2016. Dog kan der kun være et hold fra hver klub i FKL, så hvis to hold fra samme klub skulle kvalificere sig, vil kun det øverst placeret hold få pladsen, mens den anden plads vil gå til holdet der blev nr. 4.
  - Holdene placeret 4-7 vil spille i 2. division Øst i 2016.
- Hold, som deltager i FNL Kvalifikation forventes at deltage i FKL 2016, hvis de kvalificeres til det. Ved framelding rykkes holdet til laveste seed 2016 (i praksis som rookie hold), og næste hold forventes at overtage pladsen i FKL.

### Banekrav mv.

- Bolde til kampene skal opfylde IFAF's krav til kampbolde.
- I FNL PO skal bolden være af officiel senior størrelse og må ikke være af composite.
- Det er ikke tilladt at spille med bold af junior størrelse med mindre der er ansøgt og modtaget dispensation herom.
- Banen skal så vidt muligt være opstregt, markeret med kegler og være standard størrelse 70x25 yards + 3 yards sikkerhedszone. Der skal ligeledes så vidt muligt angives en spillerboks 2 yards fra sidelinjen. Spillerboksen skal være 5 yard dyb, og den skal være

mellem 12 yardlinjerne på hver bane halvdel. Såfremt der ikke er plads til fuld spillerboks med sikkerhedszone på den ene side, må begge spillerboks være på samme side, så holdene har en spillerboks fra midterlinjen og til 5 yardlinjen. Se tegning på side 49.

- Hjemmebane hold/Stævneafvikler er ansvarlig for at banen er klar til kamp/inspektion af dommere senest 30 min før kampstart.

#### Uniformer/ udstyr

For de deltagende hold gælder følgende retningslinjer for uniformer:

- Følgende uniformsdele skal være helt ens/ identiske på alle spillere: Jersey - i tilfælde af farvelighed skal udeholdet spille i alternativ spilledragt, hvor samme regler gælder.
- Overtrækstrøjer tillades som alternativ spilledragt.
- Bukser skal være i ens farve.
- Bukser/shorts med lommer er ikke tilladt.
- Alle hold skal spille med umodificerede pop-flag. Flagene må ikke være samme farve som holdets bukser/shorts.

#### Licenskrav og rostermaksimum

- Holdene skal senest 15. marts have indløst 7 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.
- Der er rostermaksimum på 15 spillere i denne række.

#### Holdkrav

- Ingen

## **Flag 2. Division Øst (2. div.)**

Holdtilmeldingsgebyr: 600 kr. (opkræves 1. marts)

Dommerbetaling: 0 kr.

Tilmeldingsfristen: 21. februar

Licenspris: 250 kr.

Årgange: 2000 og ældre

For Flag 2. division gælder følgende:

- Der spilles 5 mands flag football
- Der spilles 2x20 min.
- Turneringen spilles regionalt fordelt 1 konference (Øst).
- Mercy-Rule er ikke gældende.

### Slutspil

- Gældende for alle slutspil er, at kan holdet, der har ret til hjemmebane, ikke stille én til rådighed, vil retten til hjemmebane gå til det næste seedede hold indtil en hjemmebane er fundet. Er der ingen hold der kan stille hjemmebane, vil DAFF udpege et spillested.

### Oprykning (FKL Kvalifikation)

FKL Kvalifikation Øst

- Nr. 1-4 deltager i FKL Kvalifikation Øst med nr. 5-7 fra FKL Øst. Der afvikles kun FKL Kvalifikation i Øst:
  - De syv hold i FKL Øst Kvalifikation spiller en gang mod hinanden (6 kampe pr. hold) ved tre game days. De tre bedste hold kvalificerer sig til FKL Øst i 2016. Dog kan der kun være et hold fra hver klub i FKL, så hvis to hold fra samme klub skulle kvalificere sig, vil kun det øverst placeret hold få pladsen, mens den anden plads vil gå til holdet der blev nr. 4.
  - Holdene placeret 4-7 vil spille i 2. division Øst i 2016.
- Hold, som deltager i FKL Kvalifikation forventes at deltage i FKL 2016, hvis de kvalificeres til det. Ved framelding rykkes holdet til laveste seed 2016 (i praksis som rookie hold), og næste hold forventes at overtage pladsen i FKL.

### Placeringslutspil (2. division slutspil)

- De resterende hold i divisionen placeres i en ny division og spiller 3 gamedays yderligere.

### Banekrav mv.

- Bolde til kampene skal opfylde krav til kampbolde. Dog må bolde af composite materiale benyttes, hvis de opfylder krav til dimensioner, tryk osv.
- Banen skal så vidt muligt være opstreget, markeret med kegler og være standard størrelse 70x25 yards + 3 yards sikkerhedszone. Der skal ligeledes så vidt muligt angives en spillerboks 2 yards fra sidelinjen. Spillerboksen skal være 5 yard dyb, og den skal være mellem 12 yardlinjerne på hver bane halvdel. Såfremt der ikke er plads til fuld spillerboks med sikkerhedszone på den ene side, må begge spillerboks være på samme side, så holdene har en spillerboks fra midterlinjen og til 5 yardlinjen. Se tegning på side 49.
- Hjemmebane hold/Stævneafvikler er ansvarlig for at banen er klar til kamp/inspektion af dommere senest 30 min før kampstart.

### Uniformer/ udstyr

For de deltagende hold gælder følgende retningslinjer for uniformer:

- Følgende uniformsdele skal have samme farve på alle spillere: Jersey - i tilfælde af farvelighed skal udeholdet spille i alternativ spilledragt.
- Overtrækstrøjer tillades som alternativ spilledragt.
- Bukser skal være i ens farve.
- Bukser/shorts med lommer er ikke tilladt.
- Alle hold skal spille med umodificerede pop-flag. Flagene må ikke være samme farve som holdets bukser/shorts.

#### Licenskrav og rostermaksimum

- Holdene skal senest 15. marts have indløst 7 stk. licenser - for pågældende hold defineres en spiller, der aldersmæssigt ligger inden for holdets aldersgrænser.
- Der er rostermaksimum på 15 spillere i denne række.

#### Holdkrav

- Ingen

## Kravsmatrix for National Ligaen

Kravsmatrix	National Liga						
	Årstal	2015	2016	2017	2018	2019	2020
<b>Vækst &amp; Udviklingskrav</b>							
U12 licenser / trænere	Min 2 turnerings aktive hold	5 / 1	8 / 1	10 / 1	12 / 2	15 / 2	
U14 licenser / trænere		5 / 1	8 / 1	10 / 1	12 / 2	15 / 2	
U16 9 mand licenser / trænere		15 / 2	20 / 2				
U16 11 mand licenser / trænere				25 / 2	25 / 4	25 / 4	
U19 9 mand licenser / trænere			15 / 2	20 / 2	20 / 2		
U19 11 mand licenser / trænere							25 / 4
Senior hold licenser / trænere	25	30	30 / 3	35 / 3	40 / 3	40 / 4	
Senior Udviklings hold licenser / trænere					20 / 2	20 / 2	
Ungdoms flag hold licenser / trænere				8 / 1	10 / 2	12 / 2	
Dameafd. – amr. football (SE IFAF)					Ja	Ja	
Antal trænere med Intro				2	2	2	
Antal trænere med U12/U14 træner kursus		2	4	4	4	4	
Antal trænere med Niv 1			2	4	4	6	
Antal trænere med Niv 2						1	
Antal trænere med Niv 3							
Antal trænere med Niv 4							
Holdleder	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	
Antal trænere med Heads Up kursus		1	2	5	5	10	
U12/U14 trænere med Heads Up kursus			1	2	2	4	
Antal trænere pr. hold med Heads Up kursus				1	1	2	
<b>Forening</b>							
Alle best medlemmer har best uddannelse - se 2020			50%	50%	50%	50%	
Min. dommere		10	15	15	15	15	
Uddannet medic				Ja	Ja	Ja	
Medic til hvert hold					1	2	
Organisationskrav ("sportschef")		Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	
Ungdomsanvarlig		Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	
Klubhus / klublokale				Ja	Ja	Ja	
<b>Sportslige krav</b>							
Min. licenser	25	30	30	35	40	40	
HUDL	OK	OK	OK	OK	OK	OK	
Gameday roster min.		20	20	25	25	30	

Årstal	2015	2016	2017	2018	2019	2020
<b>Kampkrav</b>						
Scoreboard - tydelig - (krav rækker)	Ja	Ja	Ja	Elektronisk	Elek-	Elek-
Pres/coach box				Ja	Ja	Ja
40 sek. Ur				Ja	Ja	Ja
Stats		Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Speaker mm				Ja	Ja	Ja
Adgang til stadion / tribuner min 150 siddende med fiberforbindelse				Ja	Ja	Ja
Program				Ja	Ja	Ja
Mad salg		Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Video - wide/tight	wide	wide	W / T	W / T	W / T	W / T
Videotårn - jf. krav spec	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Sociale medier		Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Dbl. Chain				Ja	Ja	Ja
Field equipment	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Chain/bold personel	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Godkendte baneforhold - (NCAA/DAFF)	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Ude/hjemme uniformer		Ja	Ja	Ja	Ja	Ja



## Kravsmatrix til Kvalifikations Ligaen

Kravsmatrix	Kvalifikations Liga						
	Årstal	2015	2016	2017	2018	2019	2020
<b>Vækst &amp; Udviklingskrav</b>							
U12 licenser / trænere	Min. 1 turnerings- aktivt U16 el. U19 hold	Min. 2 turnerings- aktive hold	5 / 1	8 / 1	12 / 2	12 / 2	
U14 licenser / trænere			5 / 1	8 / 1	12 / 2	12 / 2	
U16 9 mand licenser / trænere				20 / 2	20 / 2	20 / 2	
U16 11 mand licenser / trænere							
U19 9 mand licenser / trænere						20 / 2	20 / 2
U19 11 mand licenser / trænere							
Senior hold licenser / trænere	25	25	25 / 2	25 / 2	30 / 3	35 / 3	
Senior Udviklings hold licenser / trænere							
Ungdoms flag hold licenser / trænere						Ja	
Dameafd. – amr. football (SE IFAF)							
Antal trænere med Intro				2	2	2	
Antal trænere med U12/U14 træner kursus			2	2	4	4	
Antal trænere med Niv 1			2	2	2	4	
Antal trænere med Niv 2						1	
Antal trænere med Niv 3							
Antal trænere med Niv 4							
Holdleder			Ja	Ja	Ja	Ja	
Antal trænere med Heads Up kursus		1	2	4	5	10	
U12/U14 trænere med Heads Up kursus			1	2	2	4	
Antal trænere pr. hold med Heads Up kursus				1	1	2	
<b>Forening</b>							
Alle best medlemmer har best uddannelse - se 2020			50%	50%	50%	50%	
Min. dommere		8	10	10	10	10	
Uddannet medic					Ja	Ja	
Medic til hvert hold							
Organisationskrav ("sportschef")				Ja	Ja	Ja	
Ungdomsansvarlig			Ja	Ja	Ja	Ja	
Klubhus / klublokale				Ja	Ja	Ja	
<b>Sportslige krav</b>							
Min. licenser	25	25	25	30	35	35	
HUDL				Ja	Ja	ja	
Gameday roster min.			20	20	25	25	

Årstal	2015	2016	2017	2018	2019	2020
<b>Kampkrav</b>						
Scoreboard - tydelig - (krav rækker)	Ja	Ja	Ja	ja	ja	ja
Pres/coach box						
40 sek. Ur						
Stats				Ja	Ja	Ja
Speaker mm						
Adgang til stadion / tribuner min 150 siddende med fiberforbindelse						
Program						
Mad salg						
Video - wide/tight		wide	wide	wide	wide	wide
Videotårn - jf. krav spec		Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Sociale medier		Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Dbl. Chain						
Field equipment	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Chain/bold personel	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Godkendte baneforhold - (NCAA/DAFF)	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Ude/hjemme uniformer						

## Kravsmatrix for 2. division

Kravsmatrix	2. division						
	Årstal	2015	2016	2017	2018	2019	2020
<b>Vækst &amp; Udviklingskrav</b>							
U12 licenser / trænere	Min. 1 turnerings- aktivt hold	Min. 1 turnerings- aktivt hold	5 / 1	8 / 1	8 / 1	12 / 2	
U14 licenser / trænere					15 / 2	20 / 2	
U16 9 mand licenser / trænere							
U16 11 mand licenser / trænere							
U19 9 mand licenser / trænere							15 / 2
U19 11 mand licenser / trænere							
Senior hold licenser / trænere	20	20	20 / 2	25 / 2	25 / 2	30 / 2	
Senior Udviklings hold licenser / trænere							
Ungdoms flag hold licenser / trænere							
Dameafd. – amr. football (SE IFAF)							
Antal trænere med Intro				2	2	2	
Antal trænere med U12/U14 træner kursus			2	2	4	4	
Antal trænere med Niv 1			2	2	2	4	
Antal trænere med Niv 2							
Antal trænere med Niv 3							
Antal trænere med Niv 4							
Holdleder							
Antal trænere med Heads Up kursus		1	2	2	3	8	
U12/U14 trænere med Heads Up kursus			1	1	1	2	
Antal trænere pr. hold med Heads Up kursus				1	1	2	
<b>Forening</b>							
Alle best medlemmer har best uddannelse - se 2020			50%	50%	50%	50%	
Min. dommere		7	8	8	8	8	
Uddannet medic					Ja	Ja	
Medic til hvert hold							
Organisationskrav ("sportschef")							
Ungdomsanvarlig				Ja	Ja	Ja	
Klubhus / klublokale							
<b>Sportslige krav</b>							
Min. licenser	20	20	20	25	25	30	
HUDL							
Gameday roster min.							

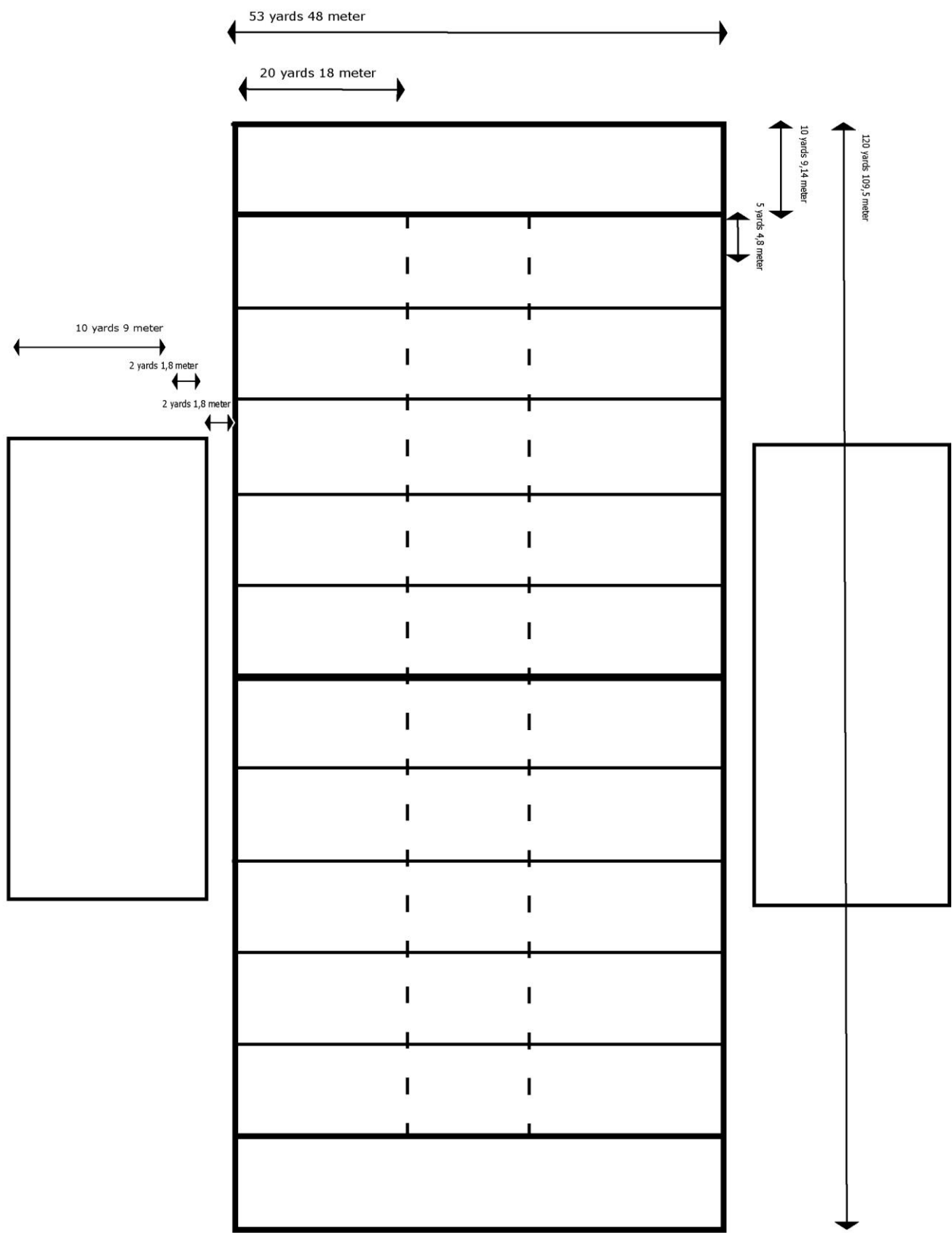
Årstal	2015	2016	2017	2018	2019	2020
<b>Kampkrav</b>						
Scoreboard - tydelig - (krav rækker)			Ja	ja	ja	ja
Pres/coach box						
40 sek. Ur						
Stats						
Speaker mm						
Adgang til stadion / tribuner min 150 siddende med fiberforbindelse						
Program						
Mad salg						
Video - wide/tight						
Videotårn - jf. krav spec						
Sociale medier						
Dbl. Chain						
Field equipment	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Chain/bold personel	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Godkendte baneforhold - (NCAA/DAFF)	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Ude/hjemme uniformer						

## Kravsmatrix for Danmarksserien

Kravsmatrix	Danmarksserie						
	Årstal	2015	2016	2017	2018	2019	2020
<b>Vækst &amp; Udviklingskrav</b>							
U12 licenser / trænere	Ingen holdkrav	Ingen holdkrav		5 / 1	5 / 1	10 / 2	
U14 licenser / trænere							
U16 9 mand licenser / trænere							15 / 2
U16 11 mand licenser / trænere							
U19 9 mand licenser / trænere							
U19 11 mand licenser / trænere							
Senior hold licenser / trænere	15	15	20 / 1	20 / 1	20 / 2	25 / 2	
Senior Udviklings hold licenser / trænere							
Ungdoms flag hold licenser / trænere							
Dameafd. – amr. football (SE IFAF)							
Antal trænere med Intro			1	2	2	3	
Antal trænere med U12/U14 træner kursus				1	2	2	
Antal trænere med Niv 1						1	
Antal trænere med Niv 2							
Antal trænere med Niv 3							
Antal trænere med Niv 4							
Holdleder							
Antal trænere med Heads Up kursus			1	2	2	3	
U12/U14 trænere med Heads Up kursus				1	1	1	
Antal trænere pr. hold med Heads Up kursus				1	1	1	
<b>Forening</b>							
Alle best medlemmer har best uddannelse - se 2020			50%	50%	50%	50%	
Min. dommere		7	8	8	8	8	
Uddannet medic					Ja	Ja	
Medic til hvert hold							
Organisationskrav ("sportschef")							
Ungdomsanvarlig				Ja	Ja	Ja	
Klubhus / klublokale							
<b>Sportslige krav</b>							
Min. licenser	15	15	20	20	20	20	
HUDL							
Gameday roster min.							

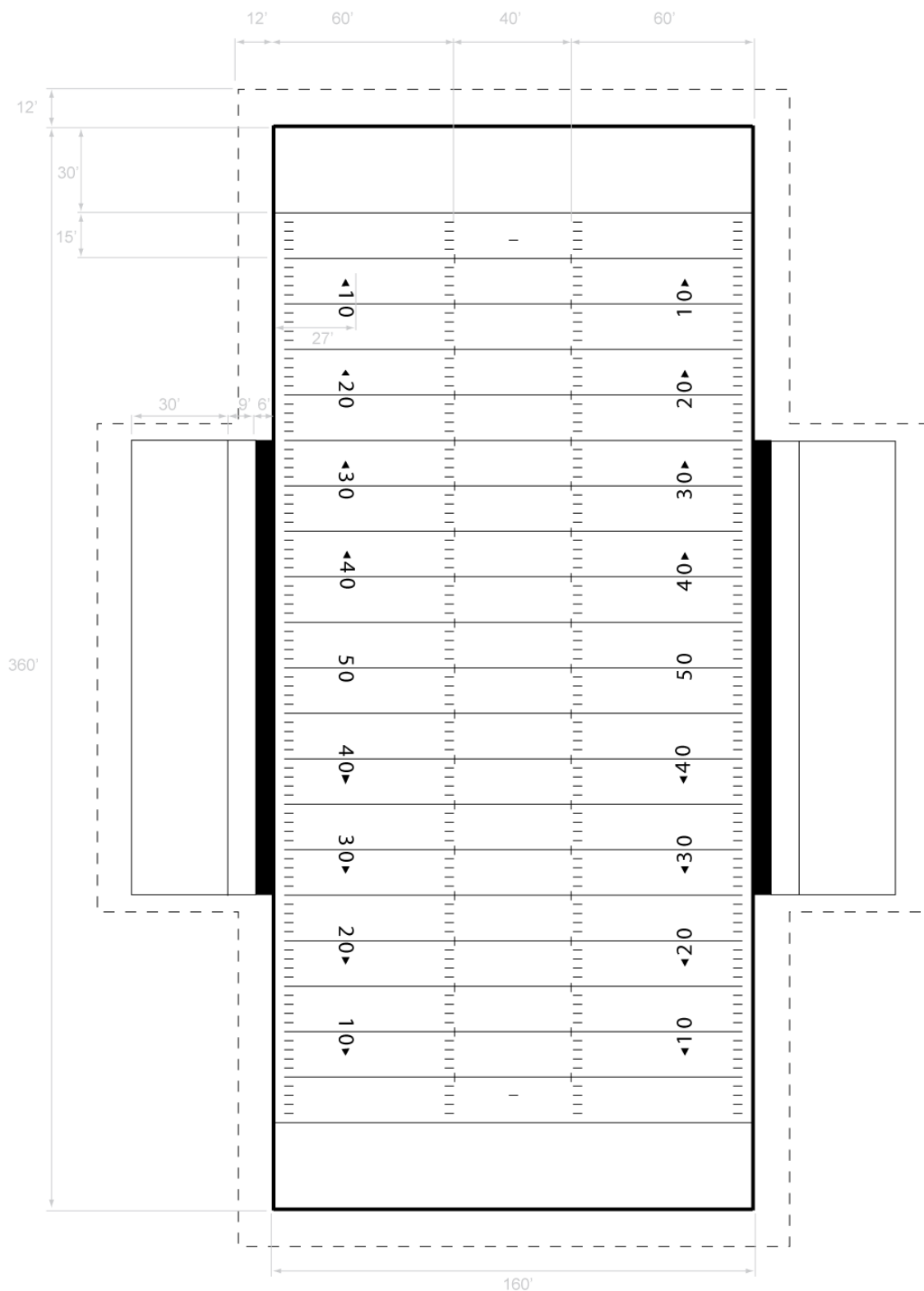
Årstal	2015	2016	2017	2018	2019	2020
<b>Kampkrav</b>						
Scoreboard - tydelig - (krav rækker)			Ja	ja	ja	ja
Pres/coach box						
40 sek. Ur						
Stats						
Speaker mm						
Adgang til stadion / tribuner min 150 siddende med fiberforbindelse						
Program						
Mad salg						
Video - wide/tight						
Videotårn - jf. krav spec						
Sociale medier						
Dbl. Chain						
Field equipment	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Chain/bold personel	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Godkendte baneforhold - (NCAA/DAFF)	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Ude/hjemme uniformer						

# Banemål minimum opstreg



Bemærk at der også skal kridtes 9 yards markeringer på banen – dette fremgår ikke på tegningen.

# Banemål og opstregning NL, Finaler og Bowl kampe





# Banemål og opstregning flag football kampe

